

**APLIKASI SISTEM INFORMASI SEKOLAH (SIS)
UNTUK PENGELOLAAN SEKOLAH
DI KABUPATEN KUDUS**

Supriyono^{1*}, Ahmad Jazuli²

¹Progdi Sistem Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Muria Kudus
Gondang Manis POBOX 53 Bae Kudus

²Progdi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Muria Kudus
Gondang Manis POBOX 53 Bae Kudus

*Email: Supriyono.si.umk@gmail.com

Abstrak

Belajar di sekolah favorit merupakan sebuah kebanggaan baik bagi siswa maupun orang tua siswa. Mereka merasa bila bersekolah atau putra-putrinya sekolah disekolah itu gengsi mereka menjadi naik sehingga mereka berlomba-lomba agar bisa sekolah atau menyekolahkan putra- putrinya disekolah favorit. Dengan kondisi itu terkadang orang tua siswa kurang memperhatikan kemampuan, bakat dan keinginan putra-putri mereka. Melihat itu diperlukan informasi yang lengkap tentang sekolah yang ada dikabupaten Kudus agar orang tua siswa benar-benar mengetahui sekolah favorit mana yang sesuai dengan minat dan bakat dari putra-putri mereka. Penelitian Sistem Informasi Sekolah di Kabupaten Kudus berbasis Web, untuk merancang suatu Sistem Informasi Sekolah di Kabupaten Kudus berbasis Web. Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi sistem SIS untuk pengelolaan informasi sekolah di kabupaten Kudus. Penerapan Sistem Informasi Sekolah di Kabupaten Kudus berbasis Web diharapkan dapat memberikan informasi kepada orangtua siswa tentang sekolah yang ada sehingga dapat membantu orangtua siswa dalam menentukan sekolah yang sesuai dengan putra-putri mereka.

Kata kunci: sekolah, web, informasi

1. PENDAHULUAN

Banyak orang tua siswa kebingungan dalam menentukan sekolah favorit maupun sekolah berprestasi yang sesuai dan baik untuk putra- putrinya, hal itu sering kali dikarenakan informasi yang kurang tentang sekolah-sekolah yang ada khususnya di Kabupaten Kudus. Informasi yang mereka dapat kurang akurat karena informasi yang mereka ketahui terbatas dari cerita-cerita wali murid lain yang dirasa kurang akurat. Padahal banyak orang tua yang menginginkan putra-putrinya bersekolah di sekolah yang favorit. Dengan adanya permasalahan tersebut maka diperlukan suatu informasi tentang sekolah yang ada di Kabupaten Kudus mulai dari profil sekolah, lokasi sekolah, sarana dan prasarana yang tersedia, kegiatan yang diperuntukan untuk siswa, kualifikasi pengajar dan prestasi yang dipunyai sekolah tersebut serta semua hal yang dapat memberikan sedikit gambaran tentang suatu sekolah. Hal itu diharapkan dapat membantu orang tua siswa dalam menentukan sekolah mana yang sesuai dengan putra-putrinya.

Jurnal yang menjadi acuan dalam penelitian ini antara lain : Nanik Susanti (2011) dalam jurnal yang berjudul "Aplikasi Psikologi Berbasis Web untuk menentukan jenis pekerjaan sesuai dengan Kepribadian Seseorang menggunakan Teori Myers-Briggs type Indicator" Karakter atau kepribadian bukanlah kebiasaan, namun kebiasaan umumnya berasal dari karakter seseorang. Dari kebiasaan inilah kita bisa menarik ciri-ciri karakter seseorang. Kepribadian yang baik sangat mendukung untuk pencapaian hasil yang baik, misalnya kedisiplinan, ketekunan, ketelitian, dan semangat yang tinggi. Demikian juga dalam dunia kerja kepribadian turut berperan dalam mensukseskan pekerjaan. Hal ini dikarenakan faktor kepribadian juga turut menentukan kecenderungan seseorang sesuai atau tidak pada jenis pekerjaan tertentu. Ada beberapa macam pekerjaan yang sesuai dengan tipe-tipe orientasi kepribadian seseorang. Kita dapat mencocokkan, apakah kepribadian kita sudah sesuai dengan pekerjaan yang akan kita geluti saat ini atau tidak. Untuk membantu mengukur kepribadian seseorang tersebut dalam perancangan ini digunakan teori Myers- Briggs type Indicator kemudian diterapkan dalam Aplikasi tes kepribadian yang berbasiskan sistem pakar yang digunakan sebagai referensi untuk memilih pekerjaan yang sesuai

Supriyono (2012) dalam jurnalnya yang berjudul “Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Sekolah di Kabupaten Kudus berbasis Web” untuk pengolahan data sekolah menengah di Kabupaten Kudus melalui Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Kabupaten Kudus. Sistem ini dirancang dengan menggunakan pemodelan dengan UML. Sedangkan bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dan database MYSQL. Hasil dari perancangan ini adalah Aplikasi Sistem Informasi yang menyajikan informasi-informasi yang dimiliki oleh setiap sekolah Tingkat SMP di Kudus dengan tujuan agar calon siswa, orang tua siswa dan masyarakat dapat mengetahui informasi sekolah pada Disdikpora Kudus.

Meninjau dari jurnal diatas maka pada penelitian ini kami tim dari Fakultas Teknik UMK mencoba untuk merancang suatu Sistem Informasi Sekolah di Kabupaten Kudus berbasis Web. Pembuatan Aplikasi Sistem Informasi Sekolah di Kabupaten Kudus berbasis Web adalah bentuk pengembangan sistem sistem informasi berbasis teknologi informasi. Penerapan Sistem Informasi Sekolah di Kabupaten Kudus berbasis Web diharapkan dapat memberikan informasi kepada orang tua siswa tentang sekolah yang ada sehingga dapat membantu orang tua siswa dalam menentukan sekolah yang sesuai dengan putra-putri mereka.

2. METODOLOGI

Pendekatan yang digunakan dalam penelitian ini adalah pendekatan kualitatif, penelitian ini berangkat dari masalah yang di dapat di lapangan, kemudian direfleksikan dan dianalisis berdasarkan teori yang menunjang, kemudian dilaksanakan tindakan di lapangan. Kesimpulan yang diperoleh tidak dapat digeneralisasikan pada ruang lingkup yang lebih luas, karena untuk kondisi dan situasi yang berbeda hasilnya dapat berbeda. Penelitian ini dapat dijadikan model untuk memberikan rekomendasi pada situasi yang lain (Arifin Imron, 1990:4). Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian berusaha untuk memahami makna peristiwa dari interaksi yang terjadi selama penelitian berlangsung.

2.1. Tahapan Penelitian

Tahapan pada penelitian Sistem Informasi Sekolah di Kabupaten Kudus berbasis Web ini adalah sebagai berikut:

A. Perencanaan Penelitian

Pada tahap ini dilakukan perencanaan penelitian yang akan dibuat di Universitas Muria Kudus

B. Pengumpulan Data

Untuk mendapatkan data yang akurat maka dalam penelitian ini pengumpulan data dilakukan dengan cara:

a. Observasi

Pada tahap ini pengumpulan data melalui pengamatan dan pencatatan terhadap masalah yang ditemui, studi kasus pada Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Kabupaten Kudus.

b. Interview

Pada tahap ini pengumpulan data melalui tatap muka dan Tanya jawab langsung dengan Kepala Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Kabupaten Kudus, yang berhubungan dengan penelitian.

c. Studi Pustaka

Pada tahap ini mencari teori yang dapat digunakan sebagai landasan teori /kerangka dalam penelitian seperti teori *web*, jurnal penelitian yang membahas mengenai sekolah atau web, jurnal penelitian yang membahas mengenai sekolah atau web, jurnal.

C. Analisa Kebutuhan Sistem

Pada tahap ini dilakukan analisa terhadap kebutuhan rancang bangun system informasi perkembangan anak berbasis sms gateway, kegiatan yang dilakukan adalah:

a. Mengidentifikasi masalah yang ada pada Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Kabupaten Kudus, mengenai kebutuhan informasi sekolah.

b. Mengidentifikasi kebutuhan teknologi informasi Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Kabupaten Kudus dalam hal penyampaian informasi tentang sekolah yang ada di kabupaten Kudus.

c. Memberikan alternatif teknologi yang diusulkan untuk Dinas Pendidikan Pemuda dan

Olahraga Kabupaten Kudus dalam penyampaian informasi-informasi tentang sekolah yang ada di kabupaten Kudus, pada bagian ini berisi segala kebutuhan yang diperlukan baik software, hardware, dan sumber daya manusia.

- d. Pemilihan/kelayakan sistem pada tahap ini memilih satu dari sekian alternatif teknologi yang akan dikembangkan informasi tentang sekolah yang ada dikabupaten Kudus.

D. Desain Sistem

Pada tahap ini dilakukan penyusunan rancang bangun Sistem Informasi Sekolah di Kabupaten Kudus berbasis Web.

E. Implementasi Sistem

Pada tahap ini dilakukan pembuatan program Sistem Informasi Sekolah di Kabupaten Kudus berbasis Web.

2.2. Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian dilakukan di Kabupaten Kudus, dengan sumber data Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Kabupaten Kudus, dan tempat penelitian di Laboratorium Rekayasa perangkat Lunak, Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik UMK

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Analisa Permasalahan

Banyak orang tua calon siswa yang merasa kesulitan untuk mengarahkan, memilih, dan menentukan anaknya ke sekolah yang berkualitas dengan melihat profil sekolah, dan prestasi yang dicapai sekolah serta sumber daya pengajar disamping juga dengan memperhatikan nilai hasil belajar anaknya di sekolah. Sedangkan informasi yang orang tua ketahui terbatas sebab informasi-informasi tersebut didapat dari cerita-cerita wali murid lain yang dirasa kurang akurat. Sering kali orang tua calon siswa mendapatkan informasi yang kurang sesuai dengan kenyataan sebenarnya, sehingga mereka merasa kecewa dan pada akhirnya merasa sekolah yang mereka pilih untuk anaknya kurang sesuai.

Untuk memberikan solusi dari permasalahan diatas dibuatlah suatu sistem informasi sekolah di kabupaten Kudus dengan menggunakan media web dengan tujuan untuk memberikan informasi tentang sekolah yang ada dikabupaten Kudus secara akurat kepada masyarakat terutama orang tua calon siswa baru.

3.2. Analisa Kebutuhan Data dan Informasi

Untuk membangun sebuah sistem dibutuhkan adanya masukan berupa data yang nantinya akan diproses oleh sistem sehingga sistem dapat memberikan informasi yang bermanfaat kepada penggunaannya. Kebutuhan data dan informasi untuk sistem informasi sekolah di Kabupaten Kudus adalah sebagai berikut :

1. Kebutuhan Data

Data – data yang diperlukan antara lain :

- a. Data kecamatan
- b. Data Desa
- c. Data sekolah
- d. Data pengajar.
- e. Data kegiatan sekolah.
- f. Data prestasi sekolah
- g. Data fasilitas sekolah

2. Kebutuhan Informasi

Informasi yang akan dihasilkan antara lain :

1. Daftar informasi sekolah
2. Daftar informasi tenaga pengajar
3. Daftar informasi kegiatan sekolah
4. Daftar informasi prestasi sekolah
5. Daftar informasi fasilitas sekolah

3.3. Rancangan Basis Data

Dalam membuat Rancang Bangun Sistem Informasi Sekolah di Kabupaten Kudus berbasis Web ini, dibutuhkan database untuk menyimpan data. Berikut adalah rancangan database yang nantinya dibutuhkan untuk membangun aplikasi sistem informasi sekolah berbasis web :

1. Tabel Admin

Nama database : sekolah
 Nama tabel : admin
 Primary Key : id_admin

Tabel 1. Tabel Admin

Nama field	Type	Size
Id_admin	Integer	11
Username	Varchar	11
Password	Varchar	11

2. Tabel Pengguna

Nama database : sekolah
 Nama tabel : user
 Primary Key : id_user

Tabel 2. Tabel User

Nama field	Type	Size
*Id_user	Integer	11
User name	Varchar	20
Password	Varchar	30
Nama lengkap	Varchar	50
Alamat	Varchar	50
Email	Varchar	50
Jenis kelamin	Enum ('L,P')	
Tanggal Daftar	Date	
Level	Varchar	10
Id_sekolah	Integer	3

3. Tabel Kecamatan

Nama database : sekolah
 Nama tabel : kecamatan
 Primary Key : id_kecamatan

Tabel 3. Tabel Kecamatan

Nama field	Type	Size
*Id_kecamatan	Integer	5
Nama kecamatan	Varchar	50

4. Tabel Kelurahan

Nama database : sekolah
 Nama tabel : kelurahan
 Primary Key : id_kelurahan

Tabel 4. Tabel Kelurahan

Nama field	Type	Size
*Id_kelurahan	Integer	5
Nama kelurahan	Varchar	50

5. Tabel sekolah
 Nama database : sekolah
 Nama tabel : sekolah
 Primary Key : id_sekolah

Tabel 5. Tabel sekolah

Nama field	Type	Size
*Id_sekolah	Integer	11
**Id_kecamatan	Integer	5
**Id_kelurahan	Integer	5
Nama sekolah	Varchar	50
Alamat sekolah	Varchar	100
Kepala sekolah	Varchar	50
Visi	Text	
Misi	Text	
Profil	Text	
Kelas	Text	
Gambar	Varchar	100

6. Tabel Guru
 Nama database : sekolah
 Nama tabel : guru
 Primary Key : id_guru
 Foreign key : id_sekolah

Tabel 6. Tabel Guru

Nama field	Type	Size
*Id_guru	Integer	11
Nama	Varchar	50
Alamat	Varchar	50
Pendidikan	Varchar	50
Nip	Varchar	20
**Id_sekolah	Integer	11

7. Tabel ekstrakurikuler
 Nama database : sekolah
 Nama tabel : ekskul
 Primary Key : id_ekskul
 Foreign Key : id_sekolah

Tabel 7. Tabel Ekskul

Nama field	Type	Size
*Id_ekskul	Integer	11
Kd_ekskul	Varchar	10
Nm_ekskul	Varchar	50
**Id_sekolah	Integer	11

8. Tabel Prestasi
 Nama database : sekolah
 Nama tabel : prestasi
 Primary Key : id_prestasi

Tabel 8. Tabel Prestasi

Nama field	Type	Size
*Id_prestasi	Integer	11
Nm_prestasi	Varchar	70
**Id_sekolah	Integer	11

9. Tabel Fasilitas

Nama database : sekolah
 Nama tabel : fasilitas
 Primary key : id_fasilitas

Tabel 9. Tabel Fasilitas

Nama field	Type	Size
*Id_fasilitas	Integer	11
Nm_fasilitas	Varchar	25
**Id_sekolah	Integer	11

10. Tabel Berita

Nama database : Sekolah
 Nama tabel : berita
 Primary Key: id_berita

Tabel 10. Tabel Berita

Nama field	Type	Size
*Id_berita	Integer	4
Isi	Text	
Tanggal	Date	
Judul	Varchar	40
Status	Varchar	1

5.1. KESIMPULAN

Dari hasil analisis dan perancangan, serta implementasi dan pembahasan sebelumnya, penulis menarik kesimpulan sebagai berikut :

- (1) Penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi Sistem Informasi Sekolah di KabupatenKudusberbasisWeb.
- (2) Aplikasi ini digunakan untuk melakukan pendataan sekolah mulai dari profil sekolah, guru, mata pelajaran, ekstrakurikuler, fasilitas, alumni hingga prestasi yang dicapai oleh masing-masing sekolah.
- (3) Sistem Informasi Sekolah di KabupatenKudusberbasisWeb pada Disdikpora Kabupaten Kudus sebagai media penyampaian informasi kepada masyarakat tentang sekolah yang ada di Kudus khususnya di Kecamatan Kota dengan tujuan agar calon siswa dan orang tua mengetahui informasi tentang sekolah yang dituju.

DAFTAR PUSTAKA

Anonim, “Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahrag Kabupaten Kudus“
<http://disdikpora.kuduskab.go.id/>(diakses tanggal 02 Januari 2012)
 Ladjamudin. A.B.B, 2005, Analisis dan Desain Sistem Informasi, Graha Ilmu, Yogyakarta.
 Nugroho. B., 2008, Latihan Membuat Aplikasi Web PHP dan MySQL dengan Dreamweaver, Gava Media, Jogyakarta.
 Supriyono, 2012, Analisadan Perancangan Sistem InformasiSekolah diKabupatenKudusberbasisWeb, Kudus.
 Susanti. n., 2011, Aplikasi Psikologi Berbasis Web untuk menentukan jenis pekerjaan sesuai dengan Kepribadian Seseorang menggunakan Teori Myers-Briggs type Indicator, Kudus