

RANCANG BANGUN SISTEM BOOKING JADWAL PHOTOGRAPHY BERBASIS WEB PADA DELTA PHOTO

Teguh Aris Wicaksono¹, Alif Catur Murti², and Ahmad Abdul Chamid³

¹Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Muria Kudus
Email: ¹201851032@std.umk.ac.id, ²alif.catur@umk.ac.id, ³abdul.chamid@umk.ac.id

(Naskah masuk: dd mmm yyyy, diterima untuk diterbitkan: dd mmm yyyy)

Abstrak

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mempermudah pemilik delta photo dan customer dalam memesan jadwal jasa pemoretan tanpa kontak langsung dan di lakukan secara online. Dalam hal ini bertujuan untuk membuat website booking jadwal dengan semua penawaran yang ditawarkan dalam delta photo. Perangkat lunak yang digunakan untuk mengembangkan sistem informasi ini antara lain perangkat lunak Visual Studio Code dengan bahasa pemrograman PHP V8 dan penggunaan perangkat lunak MySQL sebagai database. Metode yang digunakan dalam pembangunan sistem informasi ini adalah metode waterfall System Development Life Cycle (SDLC). Aplikasi tersebut secara langsung menghasilkan administrator yang dapat mengubah seisi konten di dalam aplikasi. Dalam kasus ini menggunakan API whatsapp yang otomatis mengirim pesan ke admin dan customer jika customer telah melakukan pemesanan jadwal.

Kata kunci: Delta Photo, Aplikasi, PHP, MySQL, API

DESIGN AND CONSTRUCTION OF A WEB-BASED PHOTOGRAPHY SCHEDULE BOOKING SYSTEM AT DELTA PHOTO

Abstract

The aim of this research is to make it easier for Delta Photo owners and customers to order photography service schedules without direct contact and online. In this case, the aim is to create a schedule booking website with all the offers offered in Delta Photo. The software used to develop this information system includes Visual Studio Code software with the PHP V8 programming language and the use of MySQL software as a database. The method used in developing this information system is the waterfall System Development Life Cycle (SDLC) method. The application directly generates administrators who can change all the content in the application. In this case, we use the WhatsApp API which automatically sends messages to the admin and customer if the customer has made a schedule reservation

Keywords: Delta Photo, Application, PHP, MySQL, API

1. PENDAHULUAN

Delta Photo adalah sebuah usaha merangkul bidang seni Photography. Photography adalah seni dan teknik menghasilkan gambar dengan merekam pantulan cahaya yang mengenai objek pada media yang peka cahaya. Alat yang paling umum digunakan untuk menangkap cahaya ini adalah kamera¹. Fotografi telah berkembang menjadi sebuah gaya hidup semenjak munculnya era digital dan berkembangnya media sosial. proses dalam mengumpulkan data yang sistematis supaya data tersebut dapat diolah dan menghasilkan dokumen yang bertujuan dari dokumentasi adalah untuk mendapatkan dokumen dan bukti. Dokumentasi dapat dilakukan dengan banyak cara diantaranya adalah dengan gambar atau foto. Foto

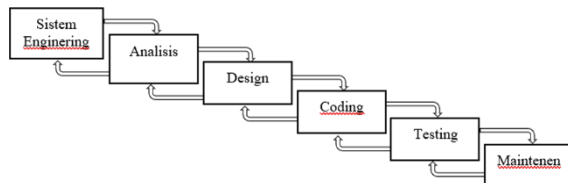
saat ini sudah berandil besar dalam dokumentasi karena dengan seiring berkembangnya zaman dan cepatnya perkembangan teknologi menjadikan dokumentasi dengan foto menjadi lebih baik. Untuk mendapatkan hasil foto yang maksimal dalam mendokumentasikan suatu acara tertentu dibutuhkan alat untuk menangkap momen tersebut dan juga dibutuhkan seorang yang berpengalaman dalam bidang tersebut (*photographer*). Pekerjaan sebagai fotografer sudah berkembang pesat saat ini akan tetapi tidak sedikit pengguna jasa yang masih kesulitan mencari penyedia jasa. Sering kali pengguna jasa tidak dapat memesan tepatwaktu karna jadwal sudah dipesan pengguna jasa lain.

2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Tahapan Penelitian

Metode yang digunakan adalah SDLC (*Sistem Development Life Cycle*) merupakan

metode yang di gunakan untuk pengembangan sistem perangkat lunak, yang terdiri dari beberapa tahapan yaitu perencanaan sistem, analisa, desain, implementasi, pengujian dan pengelolaan.



Gambar 1 Kerangka Penelitian

2.1.1 Analisis

Analisis merupakan tahap awal pengumpulan data dan mengidentifikasi permasalahan mengenai data apa saja yang akan dikumpulkan untuk melengkapi sistem reservasi janji temu Delta Photo yang akan dibuat.

2.1.2 Desain

Selama ini, persyaratan awal khusus dipelajari untuk mempersiapkan desain. Pada tahap ini dibuat diagram, data flow diagram (DFD), diagram relasional (ERD), struktur data, prototype dan antarmuka pemrograman aplikasi.

2.1.3 Coding

Menggunakan mesin sedemikian rupa sehingga dapat dibaca oleh peralatan komputer, proses ini merupakan tahap konstruksi yang paling penting.

2.1.4 Testing

Pembuatan jadwal harus diuji, dengan fokus pada pemenuhan seluruh pesanan yang ada, untuk memastikan bahwa pekerjaan yang diberi ide spesifik akan menghasilkan produk yang diinginkan. Hal ini dilakukan untuk mengurangi kesalahan.

2.1.5 Implementasi

Implementasi merupakan tahap akhir dari pendekatan air terjun dan mengontrol proses desain, termasuk memperbaiki apa yang telah ditemukan dan menambahkan sistem baru jika diperlukan.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

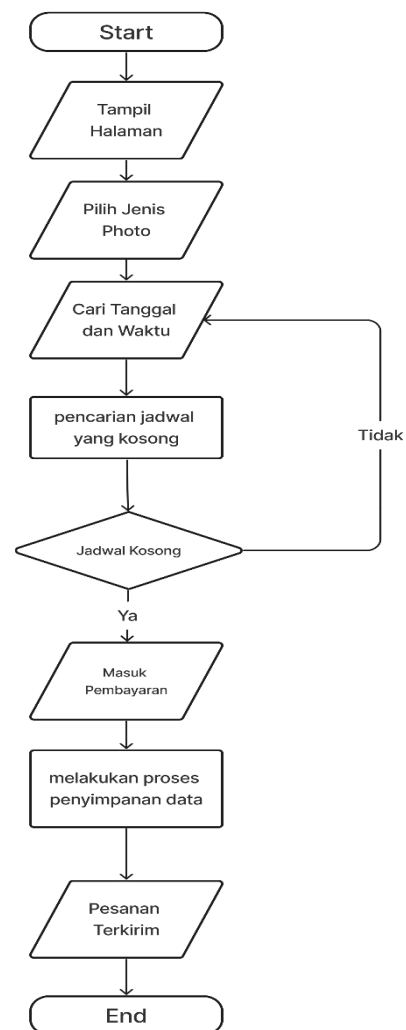
3.1 Analisis Kebutuhan data dan Informasi

Menafsirkan data kompleks saat itu juga untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi masalah yang muncul, waktu, masalah, dan kebutuhan untuk mengidentifikasi dan memperbaiki kesalahan. Tahap analisis terjadi setelah tahap perencanaan sistem dan sebelum tahap desain. Evaluasi ini sangat penting dan penting

3.2 Perancangan

3.2.1 Flowchart Diagram

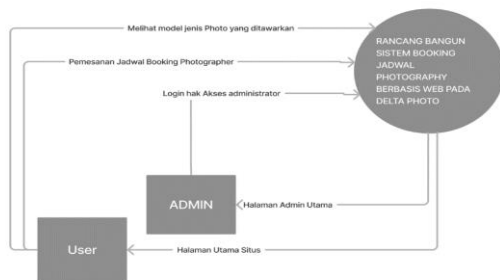
Menurut Rusmawan dalam Pahlevy (2019:48), Flowchart merupakan suatu bagan penulisan algoritma dengan menggunakan notasi grafis sebuah gambaran dalam bentuk diagram alir dari suatu program yang menyatakan arah alur program. Bagan ini dinyatakan dengan simbol, dengan arti simbol yang menggambarkan proses tertentu. Pada saat yang sama, proses diwakili oleh garis penghubung, dengan menggunakan flowchart maka akan memudahkan kita untuk melakukan evaluasi bagian-bagian yang terlewatkan dalam analisis masalah. Selain itu, flowchart juga berguna sebagai alat komunikasi antar developer yang bekerja dalam satu tim proyek. Diagram alir membantu analisis dan pengembangan memecah masalah menjadi segmen yang lebih kecil dan menganalisis opsi kerja lainnya. Berdasarkan analisa yang dilakukan oleh peneliti, maka diperoleh *flowchart diagram* seperti gambar 2.



Gambar 2 Flowchart Diagram

3.2.2 Context Diagram

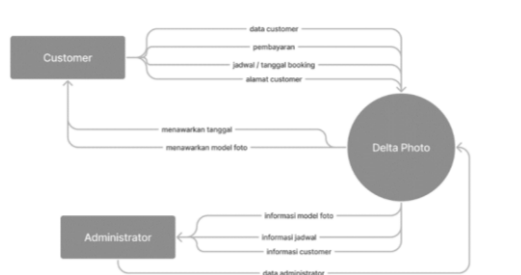
Context Diagram menjelaskan tentang bagaimana kerja proses alur data secara keseluruhan. Admin merupakan pengguna sistem sekaligus pengelola, sehingga memiliki hak akses sepenuhnya dibidang Operasi dan Pemeliharaan sekaligus Penambahan Model *Photography* Sehingga di perlukan akses login untuk admin masuk ke halaman login untuk mengelola jadwal dan model Photo. User bisa memesan jenis *Photography* yang akan di pilih tanpa harus login dan melihat lokasi Delta Photo melalui website karena sudah disediakan map lokasi Delta Photo.



Gambar 3 Diagram Context

3.2.3 Data Flow Diagram (DFD)

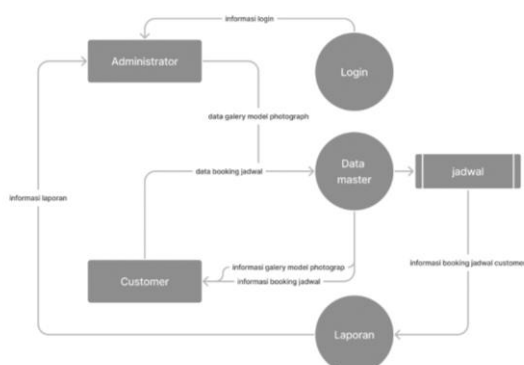
Konstruksi bangunan bukti akan dilakukan dengan menggunakan DFD (Data Flow Diagram). DFD sering digunakan untuk menggambarkan sistem yang sudah ada atau sistem baru yang akan dirancang, tanpa memperhitungkan media fisik yang dilalui data atau media fisik tempat informasi disimpan.



Gambar 4 DFD

3.2.4 Data Flow Diagram (DFD) Level 1

DFD level 1 rancang bangun sistem booking jadwal photography berbasis web pada delta photo Sistem dan hubungan yang akan dibuat

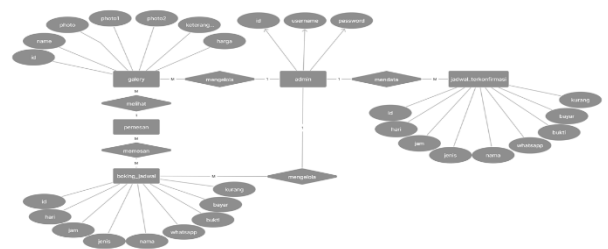


dijelaskan lebih detail pada DFD level 0 yang lebih detail. Administrator memasuki galeri dan mengikuti pengguna untuk mendapatkan kesempatan berfoto.

Gambar 5 DFD level 1

3.2.5 Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD adalah jenis model yang menggambarkan aliran data dalam database sebagai objek data sederhana dengan hubungan antar data. ERD diambil berdasarkan data yang dihasilkan oleh peneliti



Gambar 6 ERD

3.2.6 Perancangan Basis Data

Dengan melihat kotak dialog ERD, Anda dapat memperoleh informasi yang diperlukan untuk menyiapkan booking DeltaPhoto28 beserta Deskripsi masing-masing tabel pada data yang dihasilkan adalah sebagai berikut:



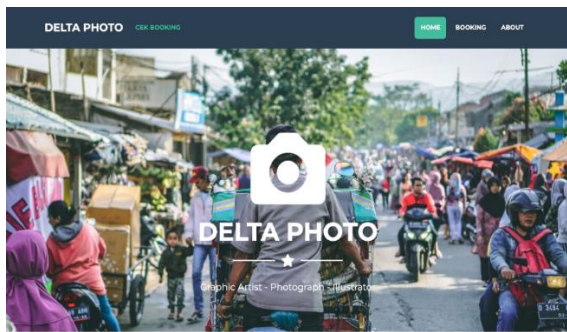
Gambar 6 Tabel data base

3.3 Implementasi Sistem

Hasil Implementasi program mencakup hasil pembangunan software berupa desain interface program yang telah dibuat.

3.3.1 Halaman Utama

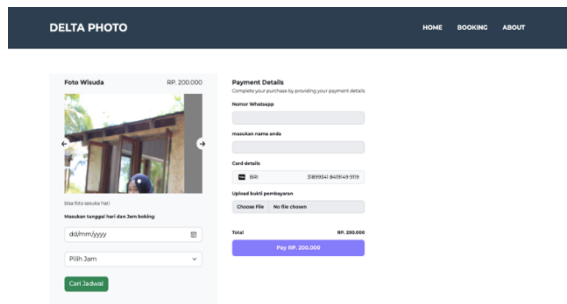
Situs web tersebut memuat informasi singkat tentang Delta Photo dan berbagai templat foto untuk buku tersebut, serta peta Google tentang penyiapan Delta Photo. tampilan halaman utama



Gambar 7 Halaman Utama

3.3.2 Halaman booking

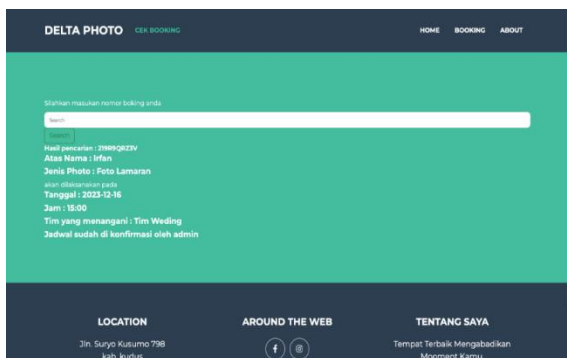
Halaman booking terdapat menu pemilihan jadwal dan menu pembayaran di menu ini user akan memilih tanggal dan waktu untuk pemotretan serta pembayaran, setelah pembayaran user dan admin akan mendapatkan pesan melalui whatsapp



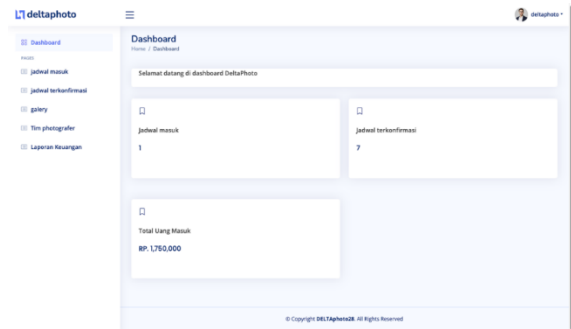
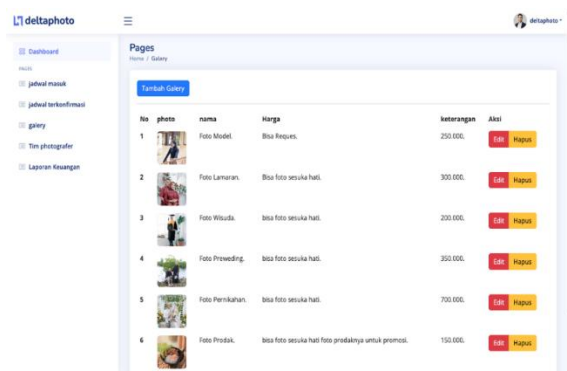
Gambar 8 Halaman Booking

3.3.3 Halaman Cek Boking

Pada halaman ini customer yang sudah memboking akan di berikan nomor boking yang dikirim melalui whatsapp nomor itu di gunakan untuk mengecek boking jadwal



Gambar 9 Halaman Cek Boking



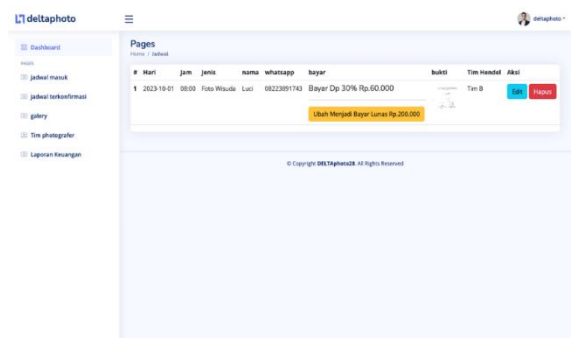
3.3.4 Halaman Dashboard Admin

Pada halaman dashboard terdapat informasi sekilas tentang jumlah boking dan jumlah boking terkonfirmasi ada juga total uang masuk dari jumlah boking terkonfirmasi

Gambar 10 Halaman Admin

3.3.5 Halaman Jadwal Masuk

Halaman Ini digunakan untuk melihat jadwal masuk yang baru saja masuk, halaman ini untuk mengelola penambahan tim dan mengedit pembayaran, tampilan halaman jadwal masuk



Gambar 11 Halaman Jadwal Masuk

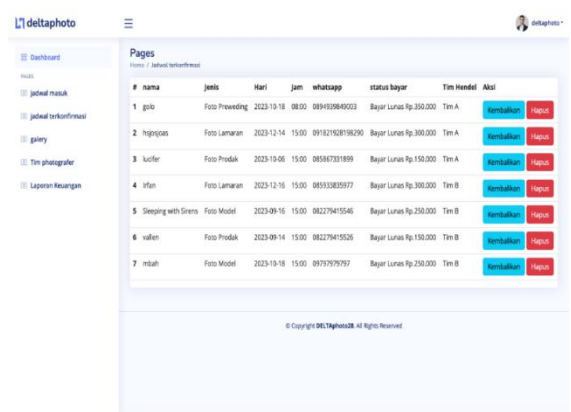
3.3.6 Halaman Jadwal Terkonfirmasi

Halaman jadwal yang sudah di konfirmasi dan data yang sudah sesuai untuk melakukan pemotretan pada waktu yang sudah di tentukan

Gambar 12 Halaman Jadwal Terkonfirmasi

3.3.7 Halaman Galery

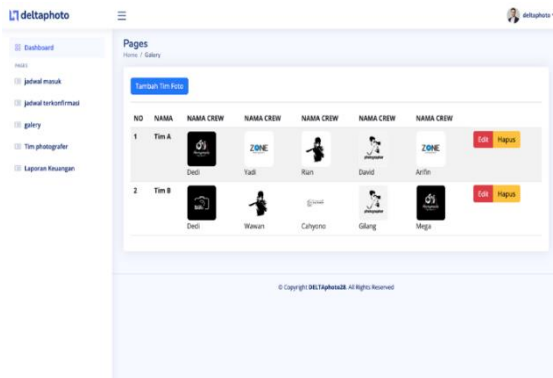
Halaman Galery untuk mengubah model photo yang bisa user pilih dan menambahkan serta



mengedit model photo yang akan di tawarkan
Gambar 12 Halaman Galery

3.3.8 Halaman Tim Photographer

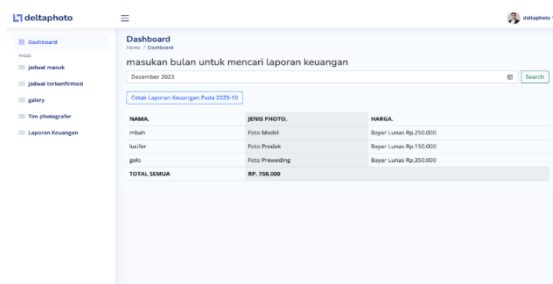
Halaman tim photographer digunakan untuk menambahkan dan mengedit tim yang akan melakukan pemotretan



Gambar 13 Halaman Tim Photography

3.3.9 Halaman Laporan Keuangan

Halaman laporan keuangan ini untuk mencari dan melihat laporan keuangan bulanan dan untuk mencetak laporan keuangan



Gambar 14 Halaman laporan Keuangan

4. KESIMPULAN

Kesimpulan dari perancangan pada Rancang Bangun Sistem Booking Jadwal Photography Berbasis Web Pada Delta Photo. Adapun kesimpulannya antara lain:

1. Aplikasi yang dirancang dapat memberikan kemudahan bagi pihak DeltaPhoto dan Customer untuk melakukan pengelolaan jadwal photo secara online.

2. Dengan adanya sistem ini DeltaPhoto dapat melakukan perhitungan pemasukan bulanan dari laporan *photograph* dengan mudah

DAFTAR PUSTAKA

- Antopani, T. (2015). Fotografi, Pariwisata, dan Media Aktualisasi Diri. *Rekam : Jurnal Fotografi, Televisi, Animasi*, 11(1), 31–40. <https://doi.org/10.24821/REKAM.V11I1.1293>
- Galih P. (2020). *Visual Studio Code Untuk Pemula*. E-Book ini dibuat oleh Galih Pratama. <https://id.scribd.com/document/541453857/Visual-Studio-Code-Untuk-Pemula>
- Hendri Winarto, S. T. (n.d.). *E-Book Tutorial Menggunakan Xampp Bahasa Indonesia.pdf* - Google Drive. Retrieved January 5, 2024, from https://drive.google.com/file/d/0B2bcR1VVyenITDRFZmZYZ0Rta1E/view?pli=1&resourcekey=0-gnydyWHLHVuqZ_1HswNx1Q
- Ladjudin, A.-B. Bin. (2005). *ANALISIS DAN DESAIN SISTEM INFORMASI*. PENERBIT GRAHA ILMU.
- Riswanda, D., & Priandika, A. T. (2021). ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PEMESANAN BARANG BERBASIS ONLINE. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 94–101. <https://doi.org/10.33365/JATIKA.V2I1.730>
- Rosa dan Shalahuddin (2014:28). (2014). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi objek*. Bandung: Informatika. 28.
- Saepudin, S., Pudarwati, E., Warman, C., Sihabudin, S., & Giri, G. (2022). Perancangan Arsitektur Sistem Pemesanan Tiket Wisata Online Menggunakan Framework Zachman. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 11(2), 162–171. <https://doi.org/10.32736/SISFOKOM.V11I2.1415>
- Sukanto dan Shalahuddin. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi*. Bandung: Informatika Bandung.
- Moch. Dian Fahmi, H. M. A.-Z. R. K. D. (2018). Tampilan Perbaikan Usability Aplikasi Pemesanan Tiket Bioskop Menggunakan Metode Usability Testing dan USE Questionnaire. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputere*.

<https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/3684/1463>

Zenita, H., & Fiati, R. (n.d.). *SDLC MODEL FOR IMPLEMENTATION OF E-BLANGKO ON DEPARTMENT OF POPULATION AND CIVIL REGISTRATION*.