Jurnal Dialektika Informatika (Detika)
Vol. 5, No. 1, Desember 2024, hlm. 14-22

DOI: 10.24176/detika.v5i1.12582
p-ISSN: 2746-2811
e-ISSN: 2774-2148

SISTEM INFORMASI COMPANY PROFILE BERBASIS WEBSITE PADA SOFTWARE HOUSE BUMIWEB KUDUS

Abdurrosyid Khulaifi[1], Tutik Khotimah[2]

[1]Teknik Informatika, Universitas Muria Kudus
[2]Teknik Informatika, Universitas Muria Kudus
Email: [1]202151199@std.umk.ac.id, [2]tutik.khotimah@umk.ac.id

(Naskah masuk: 20 Mei 2024, diterima untuk diterbitkan: 20 Desember 2024)

Abstrak

Pada era perkembangan teknologi informasi saat ini, setiap perusahaan atau instansi dituntut untuk memiliki sistem informasi yang canggih untuk mendukung kegiatan operasional. Salah satu sistem informasi yang penting untuk dimiliki oleh perusahaan adalah sistem informasi *company profile*. Dimana sistem tersebut berguna untuk menampilkan informasi tentang perusahaan kepada publik. Salah satu permasalahan yang dihadapi oleh Software House Bumiweb saat ini yaitu ketidakfungsian website *company profile* yang telah ada sebelumnya. Oleh karena itu, dibutuhkan adanya pembaharuan. Tujuan dibuatnya sistem ini untuk menarik para pengunjung publik yang membutuhkan jasa layanan pembuatan aplikasi maupun konsultasi IT. Metode penelitian yang digunakan adalah teknik pengumpulan data yang terdiri dari observasi, wawancara, studi pustaka. Sedangkan pada metode pengembangan sistem menggunakan metode *waterfall* yang terdiri dari lima tahapan yaitu *analysis, design, implementation, testing*, *maintenance*. Perangkat lunak atau software yang digunakan selama membangun sistem menggunakan Visual Studio Code, XAMPP MySQL sebagai database, dan menggunakan bahasa PHP, Blade dan JavaScript yang terintegrasi dengan Laravel 10. Hasil akhir dari pengembangan sistem ini adalah sebuah sistem informasi *company profile* dapat digunakan sebagai sumber informasi tentang perusahaan Software House Bumiweb kepada pengguna publik untuk mempermudah dalam melakukan pemasaran atau sebuah promosi terkait dari profil perusahaan dan meningkatkan visibilitas di mata publik.

Kata kunci: Sistem Informasi, *Company profile, Waterfall, Laravel.*

WEBSITE-BASED COMPANY PROFILE INFORMATION SYSTEM AT BUMIWEB KUDUS SOFTWARE HOUSE

Abstract

In the current era of information technology development, every company or agency is required to have a sophisticated information system to support operational activities. One of the important information systems to be owned by companies is the company profile information system. Where the system is useful for displaying information about the company to the public. One of the problems faced by Bumiweb Software House today is the malfunction of the company profile website that has existed before. Therefore, renewal is needed. The purpose of creating this system is to attract public visitors who need application development services and IT consulting. The research method used is a data collection technique consisting of observation, interviews, literature studies. While the system development method uses the waterfall method which consists of five stages, namely analysis, design, implementation, testing, maintenance. Software or software used during building the system uses Visual Studio Code, XAMPP MySQL as a database, and uses PHP, Blade and JavaScript languages integrated with Laravel 10. The result of developing this system is that a company profile information system can be used as a source of information about the Bumiweb Software House company to public users to facilitate marketing or a related promotion of the company profile and increase visibility in the eyes of the public.

Keywords: *Information System, Company profile, Waterfall, Laravel.*

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang pesat telah memberikan inovasi dan komoditas baru. Dalam era digital sekarang teknologi informasi berperan meningkatkan dan mempercepat proses pengumpulan informasi. Salah satu perubahan

yang terjadi adalah semakin pentingnya peran website bagi perusahaan atau instansi. Website dapat digunakan sebagai sarana untuk memperkenalkan perusahaan kepada masyarakat luas, mempromosikan produk atau jasa yang ditawarkan, dan membangun hubungan dengan pelanggan atau *client*. Untuk itu website yang ditampilkan harus memiliki daya tarik seperti tampilan *user interface* yang menarik, minimalis, dan dinamis sesuai bidang yang dikelola oleh sebuah perusahaan atau instansi.

Bumiweb merupakan software house yang bergerak dibidang informatika. Perusahaan ini sebelumnya telah memiliki website profil sendiri akan tetapi masih belum berfungsi dengan semestinya dan masih memiliki kekurangan dalam memasarkan kepada pengguna publik. Maka dari itu, diperlukannya pembaharuan ulang terkait website profil tersebut.

Company profile merupakan sebuah deskripsi informasi yang singkat tentang perusahaan tersebut dan terbuka bagi umum (Fahril and Farhan, 2021). Website *company profile* Bumiweb dirancang untuk menyediakan informasi perusahaan dan menambah daya saing. Melalui website ini, akan dapat lebih mudah untuk mendapatkan informasi perusahaan, lokasi dan layanan yang ditawarkan oleh Bumiweb. Dengan demikian dapat digunakan sebagai alternatif lain untuk memenangkan persaingan dalam bisnis.

Penelitian terdahulu yang dilakukan oleh Ida Ayu Dela Aurellia dengan judul Sistem Informasi Profil Company Berbasis Website Sekolah Negeri 26 Mataram menunjukkan bahwa dengan dibuatnya website tersebut untuk mempromosikan sekolah tersebut dari segi kelebihannya kepada masyarakat (Aurellia, 2020).

Penelitian yang dilakukan oleh Muhammad Zidane Damara dan Edo Arribe dengan judul Perancangan Sistem Informasi *Company profile* Dan Pemesanan Layanan Jasa Berbasis Web PT Geoterra menunjukkan bahwa perancangan website tersebut bertujuan untuk menyediakan informasi-informasi perusahaan beserta produk-produknya (Damara and Arribe, 2023).

Penelitian lain yang dilakukan oleh oleh Robby Igfirly Mustaib, Ramaditia Dwiyansaputra, dan Muhammad Muaidi dengan judul Sistem Informasi *Company profile* Kantor Desa Sandik Berbasis Website dengan Metode *Waterfall* menunjukkan bahwa pengujian yang digunakan untuk membuat website profile kantor desa ini dapat memudahkan swasta untuk memudahkan dalam proses mengenalkan desa kepada masyarakat dengan mudah dan jelas (Mustaib, Dwiyansaputra and Muaidi, 2022).

2. LANDASAN TEORI

2.1. Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri dari komponen-komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuan yaitu menyajikan informasi. Sistem digunakan untuk menjelaskan beberapa komponen-komponen yang saling terkait satu sama lain yang bekerja bersama-sama untuk mencapai tujuan umum, yaitu menerima masukan serta menghasilkan keluaran-keluaran dalam suatu proses transformasi yang terorganisir (Mustaib, Dwiyansaputra and Muaidi, 2022)

2.2. Website

Website diartikan sebagai sekumpulan halaman web yang menampilkan beberapa informasi data berupa teks, gambar, animasi, suara, angka, video, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang mempunyai domain/URL (*Uniform Resource Locator*) dan dapat diakses seluruh pengguna internet dengan menuliskan alamat halamannya (Mustaib, Dwiyansaputra and Muaidi, 2022). Informasi dalam website memiliki dua jenis yaitu, website statis (*static website*) yang bersifat tetap dan tidak diubah dalam jangka waktu yang lama dan website dinamis (*dynamic website*) yang bersifat periodik atau dapat diubah kapan saja. Website sendiri bisa digolongkan ke dalam beberapa jenis, seperti website pribadi, website komersial, website pemerintahan, dan website lembaga nirlaba (Alwahidi, 2020).

2.3. Laravel

Laravel merupakan salah satu *framework* PHP yang dibangun dengan konsep MVC (*Model View Controller*). Laravel adalah *framework* untuk pengembangan website berbasis MVC yang ditulis dalam bahasa pemrograman PHP yang dirancang untuk meningkatkan kualitas perangkat lunak atau software dengan mengurangi biaya pengembangan awal dan biaya *maintenance* (Avianty, Jatmika and Ulum, 2020).

Laravel memiliki keunggulan yang tidak dimiliki oleh Framework PHP yang lain. Laravel memiliki permintaan per detik (*request per second*) tertinggi, memiliki penggunaan memori terendah dan memiliki keunggulan dalam catatan respon time terendah. Namun dari keunggulan tersebut, Laravel juga memiliki kekurangan dalam jumlah file (*numbers of file*).

2.4. Unified Modelling Language (UML)

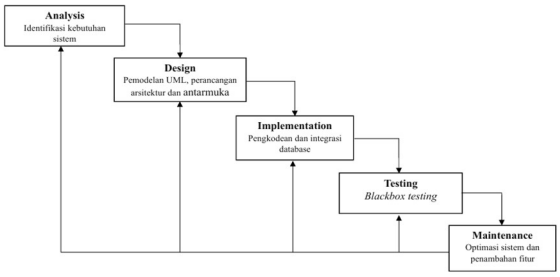
UML adalah sebuah Bahasa yang telah menjadi standar dalam memvisualisasi, merancang, dan mendokumentasikan sistem. UML mendefinisikan notasi dan *syntax*. Setiap bentuk memiliki maknanya tersendiri, dan UML *syntax* mendefinisikan bagaimana bentuk-bentuk tersebut dapat dikombinasikan. Dalam UML terdapat beberapa diagram yang sering digunakan dalam melakukan perancangan, seperti *Class Diagram, Use Case Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram.*

2.5. Flow Of Document (FOD)

Flow Of Document merupakan alur manual sebelum menggunakan sistem, atau disebut juga dengan Form Flowchart yaitu flowchart yang menunjukkan arus dari dokumen. Alat bantu ini dapat menggambarkan aliran data yang ada dalam suatu program (Putra and Saputro, 2019).

3. METODOLOGI

Penelitian ini menggunakan metode pengumpulan data secara kualitatif. Metode ini dilakukan dengan teknik pengumpulan data terdiri dari observasi, wawancara, dan studi pustaka. Sementara itu, metode pengembangan sistem yang digunakan pada penelitian ini menggunakan metode dari SDLC (*System Development Life Cycle*) yaitu metode *waterfall*. Metode waterfall yang diterapkan dalam sistem terdiri dari lima tahapan yaitu *analysis, design, implementation, testing,* dan *maintenance*.



Gambar 1. Pengembangan Sistem *Waterfall*

1. *Analysis*
   Pada tahapan ini dilakukan identifikasi kebutuhan dalam mempersiapkan konsep sistem yang akan dibangun.
2. *Design*
   Pada tahapan kedua dilakukan Desain Antarmuka. Desain ini dilakukan proses perancangan antarmuka sistem menggunakan Figma sebagai gambaran dan dilakukan pembuatan pemodelan diagram seperti *Flow of Document* dan *Unified Modelling Language* (UML).
3. *Implementation*
   Pada tahapan ketiga yaitu Implementasi. Pada tahapan ini dilakukan pengubahan dari tahapan desain kedalam kode program dengan menggunakan *framework* Laravel 10 dan database MySQL
4. *Testing*
   Pada tahapan keempat dilakukan Testing Sistem. Setelah dilakukan implementasi sistem akan dilakukan uji coba menggunakan *blackbox*. Pengujian dilakukan untuk meminimalisir kesalahan dalam sistem yang telah dibuat.
5. *Maintenance*
   Pada tahapan akhir dilakukan *maintenance*. Tahapan ini dilakukan pembetulan kesalahan apabila masih terjadi dan menambahkan fitur berkelanjutan sesuai dengan kebutuhan.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Analisa Kebutuhan Fungsional

Analisa kebutuhan fungsional menggambarkan proses kegiatan yang akan diterapkan dalam sebuah sistem dan menjelaskan kebutuhan yang diperlukan agar sistem dapat berjalan sesuai alur. Di dalam sistem yang dibuat terdapat kebutuhan pada sisi pengunjung/visitor dan admin. Berikut merupakan daftar kebutuhan fungsional ada pada sistem.

1. Pada pengunjung/*visitor*
   a. Pengunjung dapat melihat isi profil dari Perusahaan
   b. Pengunjung dapat melakukan layanan pemesanan projek
   c. Pengunjung dapat melihat portfolio dan testimoni yang diposting oleh Admin
2. Pada Admin
   a. Admin dapat melakukan *create, edit, delete* konten yang ada
   b. Admin dapat melihat pemesanan projek dari klien yang masuk

4.2. Analisa Kebutuhan Non Fungsional

Analisa kebutuhan non-fungsional menggambarkan kebutuhan yang berisi pada properti sistem. Beberapa analisa kebutuhan non fungsional terdiri dari spesifikasi perangkat lunak yang dipakai dalam membangun sebuah sistem adalah sebagai berikut.

Tabel 1. Spesifikasi Perangkat Lunak yang Digunakan

Software	Spesifikasi
Sistem Operasi	Windows 11 Home SL
Bahasa Pemrograman	PHP, Blade, Javascript, HTML, CSS
Database	MySQL
Code Editor	Visual Studio Code
Browser	Opera GX & Edge

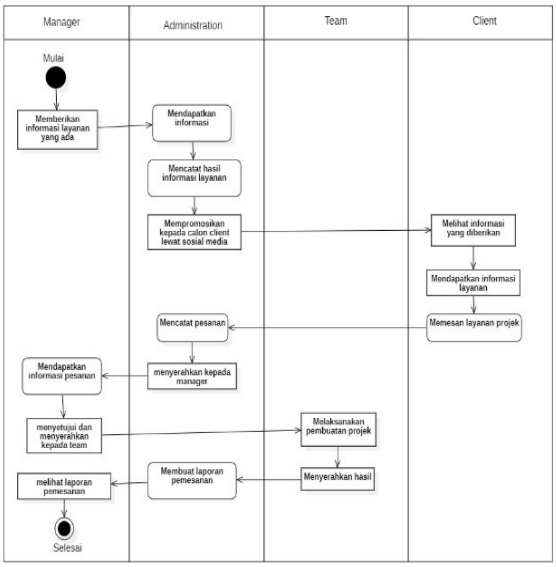
Sedangkan analisa kebutuhan perangkat keras yang digunakan untuk mengembangkan dan menjalankan sistem informasi *company profile* memiliki spesifikasi sebagai berikut.

Tabel 2. Spesifikasi Perangkat Keras yang Digunakan

Hardware	Spesifikasi
CPU	Ryzen 3 5300U
RAM	6 GB
VRAM	2 GB / Vega 6
Storage	512 GB

4.3. Perancangan Flow of Document

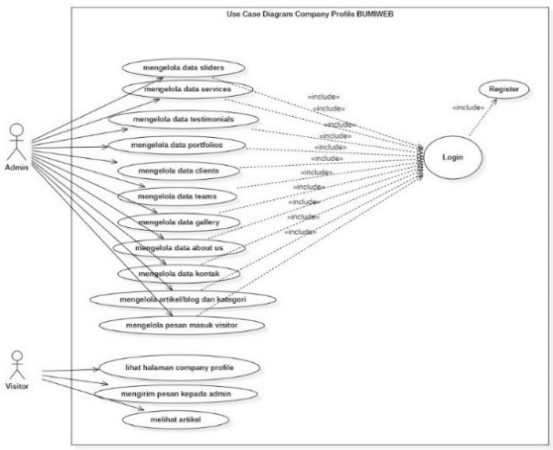
Flow of Document merupakan bagan alir yang menggambarkan alur keseluruhan dari sistem. Berikut ini Flow of Document sistem informasi *company profile* Bumiweb dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 2 Diagram Alir Manual Sistem

4.4. Perancangan Use Case Diagram

Use case diagram merupakan diagram yang menjelaskan batasan-batasan fungsi dari masing-masing aktor yang terlibat dalam sistem. Use case diagram dari sistem informasi *company profile* Bumiweb dijelaskan pada gambar dibawah ini.

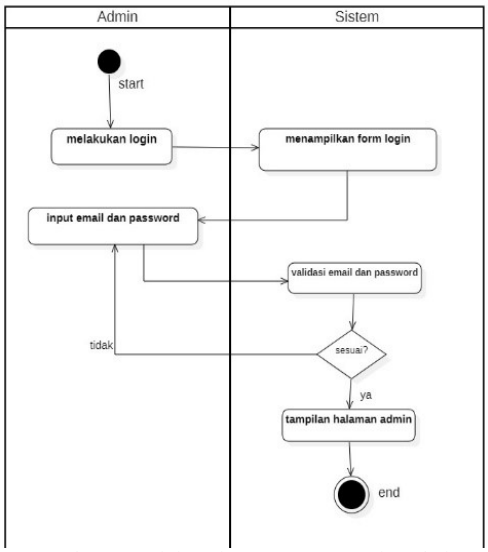


Gambar 3. Use Case Diagram Company Profile Bumiweb

4.5. Perancangan Activity Diagram

Activity diagram menjelaskan kegiatan dari use case diagram secara lebih detail, gambaran perancangan activity diagram adalah sebagai berikut.

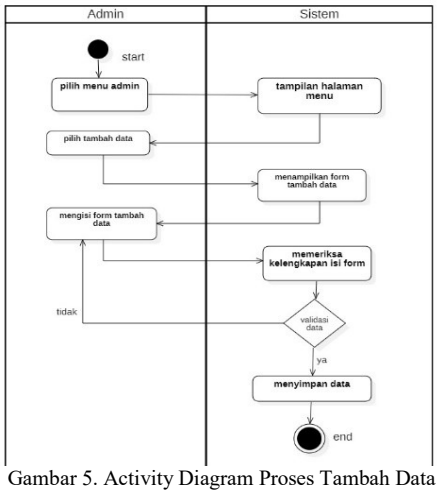
1. Proses Login Admin



Gambar 4. Activity Diagram Proses Login Admin

Gambar 4 merupakan *activity diagram* dari proses *login* admin yang dimulai dengan melakukan login dan sistem akan menampilkan form login dimana admin memasukkan *email* dan *password* untuk divalidasi sistem. Apabila data lengkap dan sesuai maka sistem akan menampilkan halaman dashboard admin. Apabila tidak sesuai maka admin harus memasukkan ulang data.

2. Proses Tambah Data (Admin)

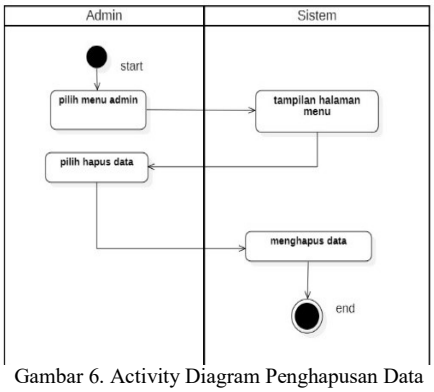


Gambar 5. Activity Diagram Proses Tambah Data

Gambar 5 merupakan *activity diagram* dari proses tambah data yang dimulai dengan melakukan pilih menu dan sistem akan menampilkan halaman menu dimana admin akan melakukan tambah data dan sistem akan menampilkan form, kemudian admin mengisi data sesuai kebutuhan untuk divalidasi sistem. Apabila data lengkap dan sesuai maka sistem akan melakukan simpan data ke dalam

database. Apabila tidak sesuai maka admin harus memasukkan ulang data.

3. Proses Hapus Data (Admin)



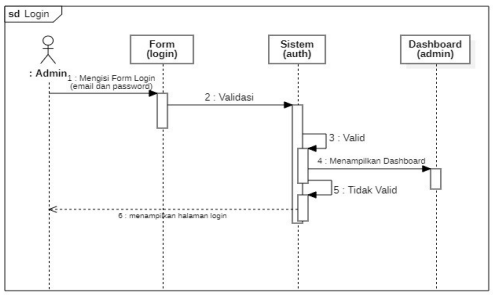
Gambar 6. Activity Diagram Penghapusan Data

Gambar 6 merupakan *activity diagram* dari proses hapus data yang dimulai dengan melakukan pilih menu dan sistem akan menampilkan halaman menu dimana admin memilih data yang akan dihapus dan sistem akan menghapus data dari *database.*

4.6. Perancangan Sequence Diagram

Sequence diagram merupakan diagram yang menjabarkan aktivitas yang dilakukan dalam sistem ketika seorang aktor/user mengakses sistem tersebut. Beberapa sequence diagram dari sistem informasi *company profile* Bumiweb adalah sebagai berikut.

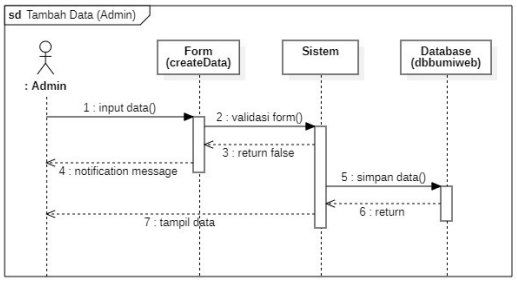
1. Login Admin



Gambar 7. Sequence Diagram Proses Login Admin

Dalam gambar sequence diagram “Login” menggambarkan interaksi antara 3 komponen utama, yaitu Form, Sistem, dan Dashboard. Proses awal admin akan mengisi form login sesuai dengan akun yang ada, lalu sistem akan melakukan validasi data yang dimasukkan, jika sesuai maka akan menampilkan halaman dashboard. Jika tidak maka sistem akan meminta isi ulang data dan menampilkan halaman login kembali.

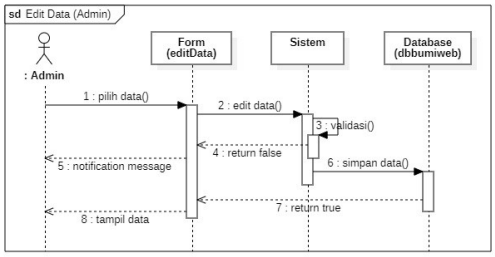
2. Tambah Data (Admin)



Gambar 8. Sequence Diagram Admin Tambah Data

Dalam gambar sequence diagram “Tambah Data” menggambarkan interaksi antara 3 komponen utama, yaitu Form, Sistem, dan Database. Proses awal admin akan mengisi/input data pada form, setelah itu data akan dilakukan validasi kelengkapan. Jika terdapat kesalahan input atau belum lengkap akan muncul sebuah notifikasi pesan. Selanjutnya sistem akan disimpan ke dalam database dan menampilkan data yang sudah disimpan.

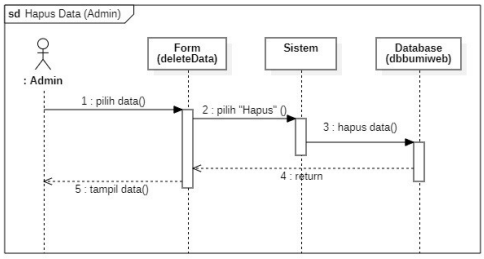
3. Edit Data (Admin)



Gambar 9. Sequence Diagram Admin Edit Data

Dalam gambar sequence diagram “Edit Data” menggambarkan interaksi antara 3 komponen utama, yaitu Form, Sistem, dan Database. Proses awal admin akan memilih data yang akan diedit, setelah itu data akan dilakukan edit dan validasi kelengkapan. Jika terdapat kesalahan input atau belum lengkap akan muncul sebuah notifikasi pesan. Selanjutnya sistem akan disimpan ke dalam database dan menampilkan data yang sudah disimpan.

4. Hapus Data (Admin)

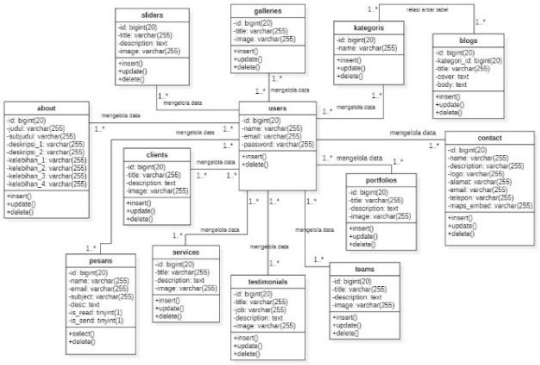


Gambar 10. Sequence Diagram Admin Hapus Data

Dalam gambar sequence diagram "Hapus Data" menggambarkan interaksi antara 3 komponen utama, yaitu Form, Sistem, dan Database. Proses awal admin akan memilih data yang akan dihapus, setelah itu akan dilakukan pilih tombol "Hapus". Maka data yang telah dipilih akan dihapus yang ada di database. Selanjutnya sistem akan menampilkan data yang tersisa.

4.7. Perancangan Class Diagram

Class diagram merupakan diagram yang menunjukan class-class yang ada di sistem dan hubungannya. Class diagram dari sistem informasi *company profile* Bumiweb adalah sebagai berikut.

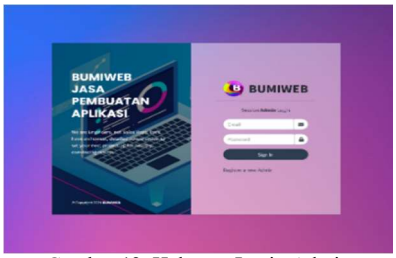


Gambar 11. Relasi Antar Tabel MySQL

4.8. Perancangan Sistem

1. Halaman Admin
   a. Login

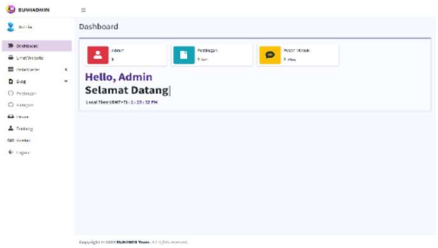
   Pada halaman login admin dapat melakukan login ke dalam halaman dashboard. Admin harus mengisikan data yang sudah didaftarkan sebelumnya. Gambar 12 merupakan tampilan halaman login untuk seorang admin.



Gambar 12. Halaman Login Admin

   b. Dashboard Admin

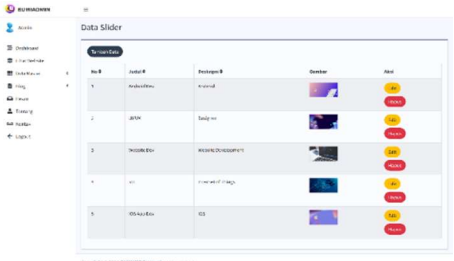
   Pada halaman dashboard admin dapat melihat informasi tentang jumlah admin yang telah terdaftar, total postingan, dan total pesan masuk. Gambar 13 merupakan tampilan halaman dashboard untuk admin.



Gambar 13. Dashboard Admin

   c. Menu Manajemen Konten

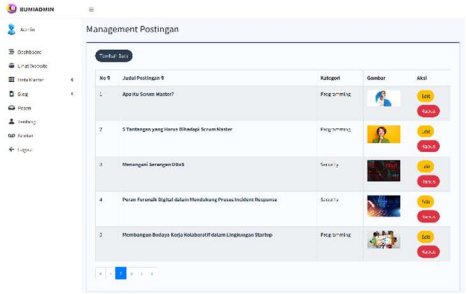
   Pada halaman menu manajemen konten untuk admin dapat melihat informasi dari data *sliders, services, testimonials, portfolios, clients, teams, gallery*. Selain itu, admin dapat menambahkan data, mengedit data, dan menghapus data. Gambar 14 merupakan tampilan halaman menu manajemen konten untuk seorang admin.



Gambar 14. Menu Manajemen Konten

   d. Menu Postingan

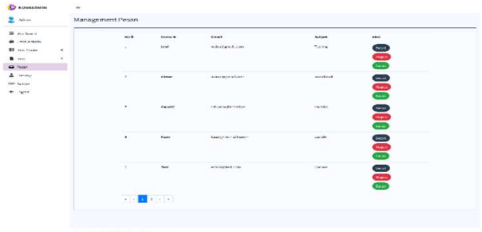
   Pada halaman menu manajemen postingan admin dapat melihat informasi dari postingan artikel atau blog. Selain itu, admin dapat menambahkan data, mengedit data, dan menghapus data. Gambar 15 merupakan tampilan halaman menu manajemen postingan untuk seorang admin.



Gambar 15. Menu Manajemen Postingan

   e. Menu Pesan

   Pada halaman menu pesan admin dapat melihat informasi pesan masuk dari *visitor*. Selain itu, admin dapat melihat detail dari isi pesan, membalas pesan, dan menghapus pesan. Gambar 16 merupakan tampilan halaman menu pesan untuk seorang admin.

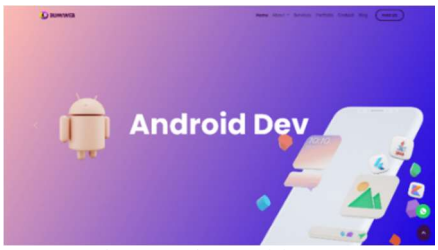


Gambar 16. Menu Kelola Pesan

2. Halaman Visitor

a. Halaman Home

Pada halaman *home* ini *visitor* dapat melihat tentang profil perusahaan dan layanan yang ditawarkan. Gambar 17 merupakan tampilan halaman *home*.



Gambar 17. Halaman Visitor Home

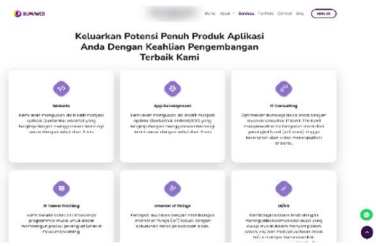
b. Halaman About Us

Pada halaman *about us* ini *visitor* dapat melihat detail dari profil perusahaan pada website. Gambar 18 merupakan tampilan halaman *about us*.

Gambar 18. Halaman Visitor About Us

c. Halaman Service

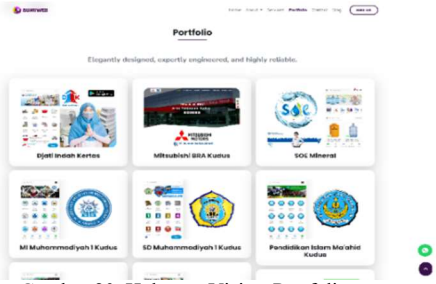
Pada halaman *service* berisi informasi detail tentang layanan yang ditawarkan. Gambar 19 merupakan tampilan halaman testimonial.



Gambar 19. Halaman Visitor Service

d. Halaman Portfolio

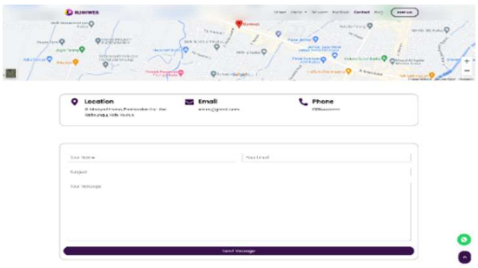
Pada halaman portfolio berisi informasi hasil projek aplikasi/website yang telah selesai dibuat dari pemesanan klien sebelumnya. Gambar 20 merupakan tampilan halaman portfolio.



Gambar 20. Halaman Visitor Portfolio

e. Halaman Contact

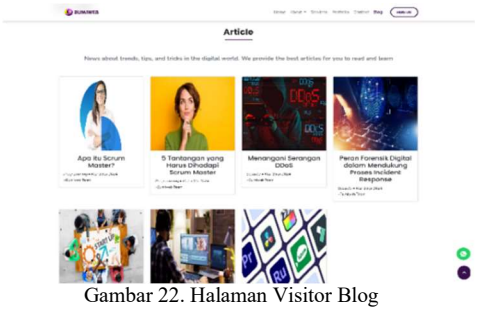
Pada halaman contact seorang *visitor* bisa melihat data kontak perusahaan meliputi email, nomor telepon, dan lokasi perusahaan. Selain itu, *visitor* juga dapat mengirimkan pesan jika mempunyai kendala atau hanya sekedar ingin bertanya kepada admin tentang layanan yang disediakan sebelumnya. Gambar 21 merupakan tampilan halaman *contact*.



Gambar 21. Halaman Visitor Contact

f. Halaman Blog

Pada halaman blog *visitor* bisa melihat beberapa artikel terkini dalam lingkup teknologi dan *visitor* dapat juga membaca detail dari artikel tersebut. Gambar 22 merupakan tampilan halaman blog.

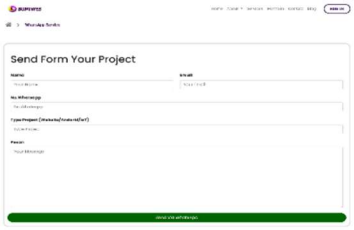


Gambar 22. Halaman Visitor Blog

g. Halaman WA Service

Pada halaman WA (whatsapp) *service*. Seorang *visitor* dapat melakukan pemesanan projek dengan mengisi form

atau berkonsultasi langsung dengan pemilik melalui whatsapp. Gambar 23 merupakan tampilan halaman wa *service*.



Gambar 23. Halaman Visitor WA Service

4.9. Pengujian Sistem

Dalam tahapan pengujian sistem pada website *company profile* Bumiweb yang telah dibuat, akan dilakukan sebuah pengujian dengan metode *blackbox testing*. Berikut merupakan hasil dari pengujian sistem menggunakan *blackbox testing*.

Tabel 3. Hasil Pengujian *Blackbox*

No	Tujuan	Output	Status
	Proses Login dan Register		
1	Login menggunakan akun yang terdaftar	Login berhasil dan masuk ke halaman admin	Berhasil
2	Register akun baru dan melakukan login	Register berhasil dan login berhasil	Berhasil
	Data Master Admin		
3	Tambah data	Data tersimpan ke database	Berhasil
4	Edit data	Data dapat terubah dan tersimpan baik di database	Berhasil
5	Hapus Data	Data terhapus dengan baik dan muncul notifikasi/*alert*	Berhasil
	Postingan atau Blog		
6	Tambah Postingan	Data tersimpan ke database	Berhasil
7	Edit Postingan	Data dapat terubah dan tersimpan baik di database	Berhasil
8	Hapus Postingan	Data terhapus dengan baik dan muncul notifikasi/*alert*	Berhasil
	Pesan Masuk		
11	Lihat Pesan	Data yang dipilih dapat dilihat detailnya dengan baik	Berhasil
12	Hapus Pesan	Data terhapus dengan baik dan muncul notifikasi/*alert*	Berhasil
13	Balas Pesan	Tombol berfungsi mengarahkan email dan muncul notifikasi/*alert*	Berhasil

5. KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan hasil pembuatan dan pengujian pada sistem "*company profile* berbasis website pada software house Bumiweb" yang telah dibuat, dapat diambil beberapa kesimpulan bahwa sistem atau website ini dapat memberikan informasi profil perusahaan dan layanan kepada calon klien. Dari hasil testing menggunakan metode *blackbox testing* dapat diambil sebuah kesimpulan visual, fungsi dan fitur dalam website tersebut berfungsi dengan baik. Selain itu, sistem ini dapat membantu kepada pengunjung website atau *visitor* tentang artikel-artikel terkini dalam lingkup teknologi.

Setelah dibuatnya sistem ini penulis menyarankan beberapa hal untuk perlu adanya optimalisasi sistem lebih lanjut dan diharapkan dapat diberikan tambahan fitur-fitur baru seperti *visitor* atau klien dapat memesan layanan yang ada langsung melalui website tersebut.

DAFTAR PUSTAKA

ADNAS, D.A. and SANJAYA, E. (2023) 'Perancangan dan Implementasi Website Company Profile di Orions Box Indonesia,' in *National Conference for Community Service Project (NaCosPro)*, pp. 477–483.

ALWAHIDI, A.A. (2020) 'SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN SURAT MASUK DAN SURAT KELUAR BERBASIS WEB DI SMKN 1 JANAPRIA', Publikasi Praktek Kerja Lapangan PSTI FT-UNRAM [Preprint].

AURELLIA, I.A. DELA (2020) 'Sistem Informasi Profil Company Berbasis Website Sekolah Negeri 26 Mataram', Publikasi Praktek Kerja Lapangan PSTI FT-UNRAM [Preprint].

AVIANTY, D.N., JATMIKA, A.H. and ULUM, L.M. (2020) 'Sistem Informasi Manajemen Aset pada BPKAD Provinsi Nusa Tenggara Barat Berbasis Website dengan Framework Laravel', Jurnal Begawe Teknologi Informasi (JBegaTI), 1(1).

DAMARA, M.Z. and ARRIBE, E. (2023) 'Perancangan Sistem Informasi *Company profile* Dan Pemesanan Layanan Jasa

Berbasis Web PT Geoterra', JURNAL ILMIAH INFORMATIKA, 11(02), pp. 183–188.

EMALIA, L. and ERNAWATI, E. (2021) 'Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Jasa Pembuatan Website Menggunakan Laravel,' Jurnal Teknologi dan Informasi, 3(1), pp. 26–34.

FAHRIL, M.F. and FARHAN, M.F. (2021) 'Rancang Bangun Sistem Informasi Company Profile Berbasis Web Pada Pt. Gotrans Logistics: Web-Based Company Profile Information System Design At PT. Gotrans Logistics," *Indonesian Journal of Informatic Research and Software Engineering (IJIRSE)*, 1(1), pp. 45–52.

MUSTAIB, R.I., DWIYANSAPUTRA, R. and MUAIDI, M. (2022) 'Sistem Informasi *Company profile* Kantor Desa Sandik Berbasis Website', Jurnal Begawe Teknologi Informasi (JBegaTI), 3(2).

PUTRA, D.W.P. and SAPUTRO, N.D. (2019) 'Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Laporan Kinerja Berbasis Website Pada Dinas Perindustrian dan Perdagangan Provinsi Jawa Tengah dengan Menggunakan Metode ADDIE', in Seminar Nasional Science and Engineering National Seminar.

SIDIK, M. (2019) 'Perancangan dan Pengembangan E-commerce dengan Metode Research and Development', Jurnal Teknik Informatika UNIKA Santo Thomas, 4(1), pp. 99–107.

SIREGAR, U.K. et al. (2024) 'Pengembangan database Management system menggunakan My SQL', Jurnal Sains, Teknologi & Komputer, 1(1), pp. 8–12.