

APLIKASI PENDATAAN BERITA WARTAWAN ISKNEWS BERBASIS WEB

Kelik Arfika Bhekti¹, Rina Fiati²

^{1,2}Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Muria Kudus
Email: ¹201551120@umk.ac.id, ²rina.fiati@umk.ac.id

(Naskah masuk: 19 Juni 2022, diterima untuk diterbitkan: 30 Juni 2022)

Abstrak

Kerja lapangan yang saya kerjakan adalah pengembangan perangkat lunak untuk PKL. *Software* ini merupakan sistem pendataan berita jurnalis (ISKNEWS) Fungsi dari sistem ini antara lain form isian data jurnalis yang diinput oleh administrator dan data berita yang diinput. Dalam hal survey lapangan, fungsi yang akan dikembangkan adalah sistem informasi input data online yang dilaksanakan oleh administrator sendiri. Metode sekuensial linier (air terjun) digunakan dalam pengembangan perangkat lunak. Langkah pertama adalah rekayasa dan pemodelan sistem, yang mengklasifikasikan bagian-bagian yang digunakan sebagai bahan untuk pengembangan perangkat lunak, dengan mempertimbangkan hubungan perangkat keras, pengguna, dan basis data. Tahap kedua dari analisis kebutuhan perangkat lunak menangkap persyaratan sistem, termasuk domain informasi, fitur, dan antarmuka yang diperlukan untuk kinerja. Tahap terakhir, implementasi sistem dan pengujian. Di akhir kerja lapangan, kami berhasil mengembangkan perangkat lunak PKL dengan dokumen laporan. Hasil akhir juga dipresentasikan kepada perusahaan. Kesimpulan dari keseluruhan proses praktek kerja lapangan adalah proses pembelajaran untuk langsung mengaplikasikan.

Kata kunci: Sistem Informasi, Sekunsial Linier (Waterfall), Berita

NEWS COLLECTION APPLICATION WEB-BASED ISKNEWS JOURNALIST

Abstract

Field work carried out is software development for street vendors. This software is a journalist news data collection system (ISKNEWS). The functions of this system include the journalist data entry form which is inputted by the administrator and the inputted news data. In the case of field surveys, the function that will be developed is an online data input information system which is carried out by the administrator himself. The linear (waterfall) sequential method is used in software development. The first step is system engineering and modeling, which classifies the parts used as materials for software development, taking into account the relationship between hardware, users and databases. The second stage of the software requirements analysis captures the system requirements, including the information domains, features, and interfaces required for performance. The last stage, system implementation and testing. At the end of the field work, we succeeded in developing street vendors software with report documents. The final results are also presented to the company. The conclusion from the whole process of field work practice is a learning process to directly apply.

Keywords: Information System, Linear Sequential (Waterfall), News

1. PENDAHULUAN

ISK News adalah kantor berita tentang Kudus, yang didirikan pada 22 Desember 2013. Saat ini kami sedang berkembang sebagai media berbasis internet yang terletak di kota surgawi, kami memiliki jumlah halaman penggemar dan tamu terbesar dari ribuan.

ISKNEWS (Info Seputar Kudus) memberikan fasilitas bagi para karyawan dan wartawan diantaranya, sebuah laptop atau PC (*computer*) untuk memudahkan wartawan untuk mengupload berita,

sebuah kantin untuk makan siang, peralatan wawancara, dan sebagainya. Begitu banyak sub bidang yang ada dalam perusahaan tersebut, memberikan fasilitas-fasilitas yang tentunya sangat berguna bagi karyawan dan wartawan. Untuk bekerja secara optimal, dibutuhkan perkembangan yang tentunya diadaptasi dari perkembangan era sekarang yang dinamis. Khususnya di bidang teknologi informasi, yang bisa kita rasakan perkembangannya yang begitu cepat.

Dalam berbagai informasi, berita telah banyak mengadopsi inovasi data, terlihat dengan penggunaan program (*framework*) yang digunakan untuk mempermudah pekerjaan, tidak lagi melakukan berbagai informasi yang sepenuhnya manual. Contohnya, pendataan berita yang mana berita di *upload* dalam sebuah *webside* yang dimiliki ISKNEWS. Namun, penggunaan aplikasi tersebut belum begitu maksimal karena kurang pemahannya user dalam menggunakan aplikasi sepenuhnya. Selain itu, masih diperlukan pengembangan aplikasi yang lebih efisien akurat dan simple dalam membantu proses pengerjaan. Penulis fokus pada sistem pendataan berita wartawan ISKNEWS, dimana pendataan berita masih tercampur dengan pengupload an berita dan kurang efisien dan maksimal.

Tujuan penelitian di ISKNEWS (Info Seputar Kudus) adalah :

1. Mengetahui Sistem Informasi Pendataan Berita di ISKNEWS.
2. Membangun Sistem Informasi Pendataan Berita yang terintegrasi dengan sistem lainnya di ISKNEWS.
3. Mengefisienkan proses Pendataan Berita serta pengelolaan data berita di ISKNEWS.

2. KAJIAN PUSTAKA

2.1 Landasan Teori

Selama pelaksanaan Praktek Kerja Lapang di ISKNEWS (Informasi Seputar Kudus), para anggota Praktek Kerja Lapang memanfaatkan informasi yang diperoleh selama jangka waktu bicara sebagai alasan *hipotetis* untuk mengembangkan aplikasi Ragam Informasi Penulis Berita. Informasi dan hipotesis yang digunakan meliputi :

a. PHP (*Hypertext Preprocessor*)

PHP (*Hypertext Preprocessor*) adalah bahasa pra-setel sisi *server* yang sangat fokus pada peningkatan web. Disebut *server-side* karena PHP ditangani di PC *server*, bukan di PC *user*. Pada halaman HTML dapat crash (memperkenalkan) kode PHP. Selain itu, hasil yang ditampilkan adalah kode HTML.

Pembuatan Website ini dibuat dengan menggunakan PHP sebagai bahasa pemrograman dan HTML sebagai site page engineer. PHP adalah bahasa skrip sisi server yang digunakan untuk menghasilkan halaman dinamis dan diatur oleh standar HTML.

PHP hanya membutuhkan mediator yang menarik untuk kode PHP, yang akan diubah oleh mesin PHP menjadi kode HTML sebelum diurai oleh program dan ditampilkan di layar pengguna.

Website ini dibuat dengan menggunakan PHP sebagai bahasa pemrograman dan HTML

sebagai site page engineer. PHP adalah bahasa skrip sisi server yang diatur oleh nama HTML dan digunakan untuk membuat halaman web.

b. HTML (*Hyper Text Markup Language*)

HTML (*Hyper Text Markup Language*) adalah sekumpulan gambar atau nama yang ditulis di sebuah record yang dimaksudkan untuk menampilkan halaman pada sebuah program web. Secara teratur, kemampuan HTML untuk menangani memajukan data dan informasi sehingga laporan dapat diakses dan ditampilkan secara online melalui web.

Bagaimana fungsi HTML sangat sederhana, mulai dari user memanggil melalui URL (*Uniform Asset Finder*) melalui sebuah program, kemudian, pada saat itu, program tersebut mendapatkan lokasi dari *server* web, yang akan memberikan semua data yang dibutuhkan *browser* internet. Peramban internet yang mendapatkan data dengan cepat memainkan cara paling umum untuk menguraikan kode HTML dan menampilkannya ke layar user.

HTML lebih menekankan pada penggambaran bagian-bagian dari desain dan organisasi di halaman. Sedangkan browser internet digunakan untuk menguraikan format halaman ke browser internet dengan memanfaatkan jenis komposisi, nada baris, dan teks yang diinginkan ke PC yang menampilkan halaman website.

c. CSS (*Flowing Template*)

CSS (*Flowing Template*) adalah bahasa arsitektur situs web yang mengontrol konfigurasi presentasi halaman situs yang disusun menggunakan penanda (markup bahasa). Adapun beberapa cara yang dapat dilakukan dengan CSS adalah :

- Mengenali keberadaan halaman situs yang dibuat di satu tempat baru, lebih baik daripada menulis berulang-ulang di beberapa halaman situs.
- Kesederhanaan mengubah keberadaan halaman situs setelah halaman ini dibuat.
- Mengidentifikasi dimensi teks dan atribut komparatif yang memiliki presisi tingkat penanganan kata.
- Mengidentifikasi gaya tergantung pada situasi untuk koneksi.

3. METODE PENELITIAN

Berikut tahap cara mengerjakan dalam pembuatan laporan adalah sebagai berikut :

a. Pengumpulan Data

1. Observasi Secara langsung menilai cara paling umum dalam menyumbangkan karya artikel di Radar Kudus untuk bekerja dengan

- rencana dan penyusunan kerangka kerja yang sedang berjalan.
2. Studi Penulisan Strategi ini digunakan untuk memperoleh spekulasi yang membantu produksi kerangka data. *Hipotesis* dapat diperoleh dari buku, situs dan lain-lain.
 3. Wawancara, menanyakan secara langsung kepada *staf* publikasi Harian Radar Kudus untuk mendapatkan data *verbal* yang penting sehubungan dengan kebutuhan pemeriksaan. Dimanfaatkan sebagai alat estimasi yang sah dan kokoh. Jajak pendapat dapat berupa *survei* cetak atau *online*.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Konsep RDBMS (Relational Database Management System)

SQL adalah pengaturan perintah yang luar biasa yang digunakan untuk mendapatkan informasi dalam kumpulan data sosial. Pada umumnya, semua pemrograman RDBMS memberikan 4 perintah DML dari SQL DML (*Information Control Language*) adalah perintah yang digunakan untuk bekerja atau mengontrol konten kumpulan data Empat pesan DML adalah :




- a. Select : digunakan untuk mengambil data dari database
- b. Delete : digunakan untuk menghapus data pada database
- c. Insert : menambahkan data ke database
- d. Update: memodifikasi data pada database



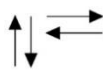
4.2 Konsep RPL (Rekayasa Perangkat Lunak)

Teori tentang bagaimana cara, tahapan dan metode dalam membangun suatu sistem.

a. Flow Of Document

Dalam pengujian kerangka, salah satu perangkat yang digunakan adalah diagram arus informasi (*Stream of Record*), yang menunjukkan perkembangan laporan dan struktur termasuk duplikatnya (Jogiyanto HM, 2005). Gambar yang digunakan dalam *Progression of Record*.

Simbol	Keterangan
	Document Untuk merepresentasikan dokumen input dan output untuk proses manual, mekanik atau komputer.
	Hard disk Merepresentasikan input/output menggunakan hard disk
	Proses Menunjukkan kegiatan proses dari operasi program komputer

	Operasi Luar Digunakan untuk proses yang dilakukan diluar proses operasi <i>computer</i>
	Connector Merepresentasikan penghubung dengan bagian lain pada halaman yang sama
	Directional flow / garis alir Menunjukkan arus dari suatu proses

Gambar 1. Symbol Flow Of Document

b. Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD *Entity Relationship Diagram* adalah model konseptual yang menggambarkan hubungan antara penyimpanan di ERD. ERD digunakan untuk memodelkan struktur data dan hubungan antar data, karena relatif kompleks. Simbol yang digunakan pada *Entity Relationship Diagram* (ERD) dapat dilihat pada tabel.

4.3 Implementasi Program

Eksekusi adalah pemanfaatan suatu susunan yang telah disusun atau direncanakan secara matang dan adanya suatu komponen kerangka kerja atau aplikasi.

a. Interface Kerangka Login.

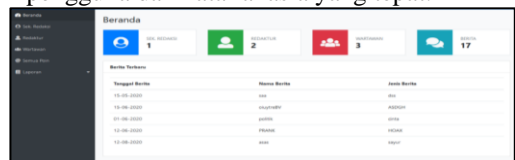
Tampilan *interface* halaman login adalah halaman untuk masuk ke login untuk user dengan tujuan agar mereka dapat menambah atau mengubah informasi yang ada di situs.



Gambar 2. Halaman Login

b. Halaman Utama Skertarisredaksi

Halaman dasar digunakan oleh *user* untuk melakukan pertukaran informasi *user*, misalnya, menambah, mengubah, dan menghapus data dalam *indeks* informasi. Halaman ini harus diakses oleh *in-boss proofreader* yang memiliki memiliki nama pengguna dan kata rahasia yang tepat.



Gambar 3. Halaman Utama Skertarisredaksi

c. Interface Halaman Utama Wartawan

Halaman utama yang digunakan klien untuk melakukan pertukaran, misalnya, memasukkan berita dan fokus tampilan dan juga acara setiap minggu. Halaman ini harus diakses oleh klien tertentu yang saat ini

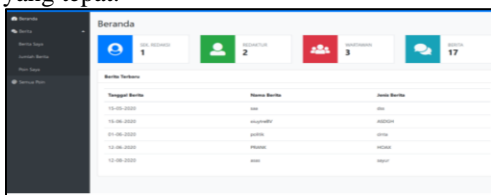
memiliki nama pengguna dan frasa rahasia yang tepat.



Gambar 4. Halaman Utama Wartawan

d. *Interface* Halaman Utama Redaktur

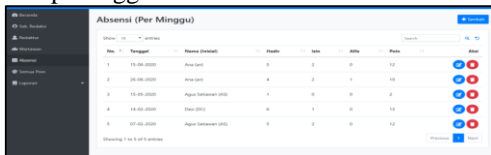
Halaman utama yang digunakan klien untuk melakukan pertukaran, misalnya, memasukkan berita dan fokus tampilan dan juga acara setiap minggu. Halaman ini harus diakses oleh klien tertentu yang saat ini memiliki nama pengguna dan frasa rahasia yang tepat.



Gambar 5. Halaman Utama Redaktur

e. *Interface* Halaman Utama Absensi

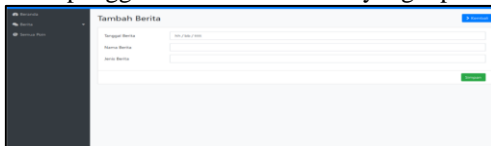
Halaman utama yang digunakan oleh klien partisipasi untuk melakukan pertukaran, misalnya, menyumbangkan jumlah partisipasi setiap minggu.



Gambar 6. Halaman Utama Absensi

f. *Interface* Halaman Utama Berita

Halaman dasar yang digunakan oleh klien untuk memasukkan informasi berita untuk penulis dan editor. Halaman ini harus diakses oleh penulis dan editor yang saat ini memiliki nama pengguna dan frasa rahasia yang tepat.



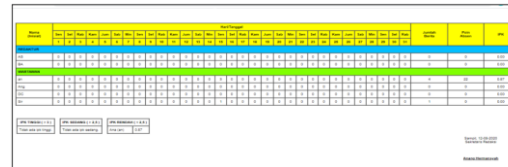
Gambar 7. Halaman Utama Berita

g. *Interface* Output Laporan Perbulan

Halaman *Output* laporan mingguan yaitu halaman yang menampilkan laporan perbulan.



Gambar 8. Halaman Output Laporan Perbulan



Gambar 9. Halaman Output Laporan Perbulan

5. KESIMPULAN DAN SARAN

Mengingat eksplorasi dan rencana kerangka kerja pengumpulan informasi berita bagi penulis, kerangka ini diyakini akan menjadi jawaban pilihan bagi klien, lebih spesifiknya kesederhanaan pemerolehan informasi dan pembatasan informasi yang belum terkumpul di ISKNEWS.

Dari hasil penelitian yang dipimpin, sangat baik dapat diselesaikan beberapa hal sebagai berikut: eksekusi publikasi memudahkan editor untuk memasukkan berapa banyak berita untuk penulis dan editor. Dengan kerangka pelaksanaan publikasi, sekretaris dapat dengan mudah menambahkan informasi penulis, data redaktur, dan status kinerja redaksi.

Saran sistem yang telah dibangun masih memiliki beberapa kekurangan dan batasan, untuk itu ada beberapa hal yang harus dibuat oleh tenaga ahli tambahan agar lebih baik, antara lain:

Dipercaya bahwa desainer kerangka kerja lebih lanjut dapat dikembangkan sehingga kerangka kerja ini tidak hanya menangani input informasi user, mengawasi informasi user, memasukkan informasi berita, mengawasi informasi berita, melihat fokus, masukan berapa banyak berita, cetak minggu demi minggu dan laporan bulan ke bulan di Supervisor Radar Kudus pelaksanaan artikel yang dimaksudkan untuk digunakan secara tepat dan akurat, mempersiapkan sumber daya adalah hal yang mendasar orang atau bagian kerja yang akan memanfaatkan kerangka kerja.

DAFTAR PUSTAKA

Firmansyah, “Sistem Informasi wartawan Tembakau Berbasis Web Pada Kota Malang. Djarum Kendal,” 2012.

H. Suyanto, “Step by Step Web Design Theory and Practice. Cirebon: C.V Andi Offset,” 2006.

Kendall, Kenneth E dan Kendall, Julie E 2011. Systems Analysis And Design.

- Kursini, Strategi Perancangan dan pengelolaan Basis Data. Yogyakarta: ANDI, 2007.
- P. Adi dan R. Sanjaya, "Web Makin Dahsyat Dengan jQuery. Semarang: PT Elex Media Komputindo," 2012.
- Prasetyo, Eko.2008. Pemrograman Web PHP & MySql untuk Sistem Informasi Perpustakaan. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Rahardja, A. El Rayeb, and A. Saefullah, "Siapa Saja Bisa Membuat Website dengan CSS dan HTML," p. 111, 2009.
- S. dan F. Agustin, "Pemrograman CSS untuk Pemula. Cirebon: PT Elex Media Komputindo," 2011.