

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN PESERTA MAGANG PADA KANTOR PERWAKILAN BANK INDONESIA (KPWBI) PROVINSI BANTEN

Muhammad Faisal Syahlan

Fakultas Sains dan Teknologi, Program Studi Sistem Informasi
Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta
Email: muhammad.faisal16@mhs.uinjkt.ac.id

Evy Nurmiati

Fakultas Sains dan Teknologi, Program Studi Sistem Informasi
Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta
Email: evy.nurmiati@uinjkt.ac.id

ABSTRAK

Kantor Perwakilan Bank Indonesia (KPw BI) Provinsi Banten adalah lembaga independen dalam menjalankan tugas dan wewenangnya. Bank Indonesia memiliki tiga tugas utama di bidang moneter, perbankan, dan sistem pembayaran. Kantor Perwakilan Bank Indonesia (KPw BI) Provinsi Banten memiliki beberapa divisi, salah satunya Fungsi Koordinasi, Komunikasi, dan Kebijakan (FKKK). FKKK merupakan divisi yang salah satu tugasnya untuk mengelola karyawan ataupun peserta magang yang bekerja di Kantor Perwakilan Bank Indonesia (KPw BI) Provinsi Banten. Saat ini proses pengelolaan peserta magang masih menggunakan cara manual yakni dengan menerima berkas data pelamar magang secara fisik yang harus dikirimkan langsung ke kantor, cara tersebut dinilai kurang efektif dan efisien. Penelitian ini bertujuan untuk melakukan analisis dan membuat perancangan Sistem Informasi Penerimaan Peserta Magang pada Kantor Perwakilan Bank Indonesia (KPw BI) Provinsi Banten. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah RAD (*Rapid Application Development*) dengan pemodelan UML (*Unified Modelling Language*). Hasil dari penelitian ini berupa perancangan yang diharapkan dapat membantu FKKK dalam mengelola penerimaan peserta magang, sehingga mempermudah FKKK dalam mengelola dan pelamar dalam mengurus dokumen yang dibutuhkan.

Kata kunci: perancangan, perekrutan, *rapid application development*, *unified modelling language*

ABSTRACT

Bank Indonesia Representative Office Banten Province is an independent institution in carrying out its duties and authorities. Bank Indonesia has three main tasks in the monetary, banking and payment system sectors. Bank Indonesia Representative Office Banten Province has several divisions, one of which is the Coordination, Communication and Policy Function (FKKK). FKKK is a division whose job is to manage employees or apprentices who work in Bank Indonesia Representative Offices (KPw BI) Banten Province. At present the management process of apprentices is still using the manual method by receiving physical internship applicant data files that must be sent directly to the office, this method is considered less effective and efficient. This study aims to conduct an analysis and design an Information System for Internship Participant Acceptance at the Bank Indonesia Representative Office (KPw BI) Banten Province. The method used in this research is RAD (Rapid Application Development) with UML (Unified Modeling Language) modeling. The results of this study are in the form of a design that is expected to assist FKKK in managing the acceptance of apprentices, making it easier for FKKK to manage and applicants in managing the required documents.

Keywords: *system design, recruitment, rapid application development, unified modeling language*

1. PENDAHULUAN

Teknologi informasi dewasa ini telah menjadi suatu yang sangat penting yang sudah banyak diterapkan oleh banyak organisasi, untuk mendukung kegiatan organisasi menjadi semakin efektif dan efisien. Dengan sistem yang terkomputerisasi secara online akan mempermudah kerja suatu perusahaan dalam mengambil keputusan serta memberikan kemudahan bagi pelamar kerja dalam proses pelamaran. Namun tidak semua instansi pada bagian-bagiannya telah menggunakan sistem yang telah terkomputerisasi. Pemanfaatan teknologi informasi dalam hal ini digunakan untuk mendukung salah satu fungsi bisnis yaitu sumber daya manusia.

Kantor Perwakilan Bank Indonesia (KPw BI) Provinsi Banten adalah lembaga independen dalam menjalankan tugas dan wewenangnya sesuai dengan UU No. 23 Tahun 1999 yang kemudian diamandemen dengan UU No. 3 Tahun 2004, Bank Indonesia memiliki tiga tugas utama di bidang moneter, perbankan, dan sistem pembayaran. Praktik Kerja/magang adalah model pendidikan yang memberikan kesempatan pada siswa untuk melakukan Praktik nyata di dunia usaha atau industri selama waktu tertentu [1]. Dalam hal itu, Kantor Perwakilan Bank Indonesia (KPw BI) Provinsi Banten rutin mengadakan penerimaan magang dalam periode tertentu. Namun sistem penerimaan peserta magang masih bersifat manual. Pelaksanaan sistem manual ini tidak efektif dan efisien yang dapat menyebabkan terjadinya kehilangan dokumen atau tercampurnya berkas dan tidak adanya informasi mengenai periode jadwal magang yang tersedia dan berkas-berkas yang harus diserahkan.

Pemanfaatan sistem informasi dalam penerimaan peserta magang adalah penerimaan peserta magang secara *online* atau disebut juga dengan sistem informasi penerimaan peserta magang. Dengan dirancangnya suatu sistem yang sudah terkomputerisasi dan secara *online* maka suatu pekerjaan akan efektif dan efisien. Karena itu, penelitian ini dilakukan untuk membuat suatu perancangan sistem informasi penerimaan peserta magang pada Kantor Perwakilan Bank Indonesia (KPw BI) Provinsi Banten.

2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Metode Pengumpulan Data

Adapun metode pengumpulan data yang dilakukan oleh penulis adalah sebagai berikut:

2.1.1 Studi Lapangan

Studi lapangan dilakukan dengan observasi yang dilakukan penulis dalam pengumpulan data untuk menunjang penelitian keseluruhan di Kantor Perwakilan Bank Indonesia (KPw BI) Provinsi Banten. Penulis juga melakukan pengamatan sekaligus peninjauan terhadap penggunaan sistem untuk memperoleh data dan informasi yang dibutuhkan bagi penulis dalam menganalisis sistem yang telah berjalan serta menentukan rancangan pengembangan sistem yang baru.

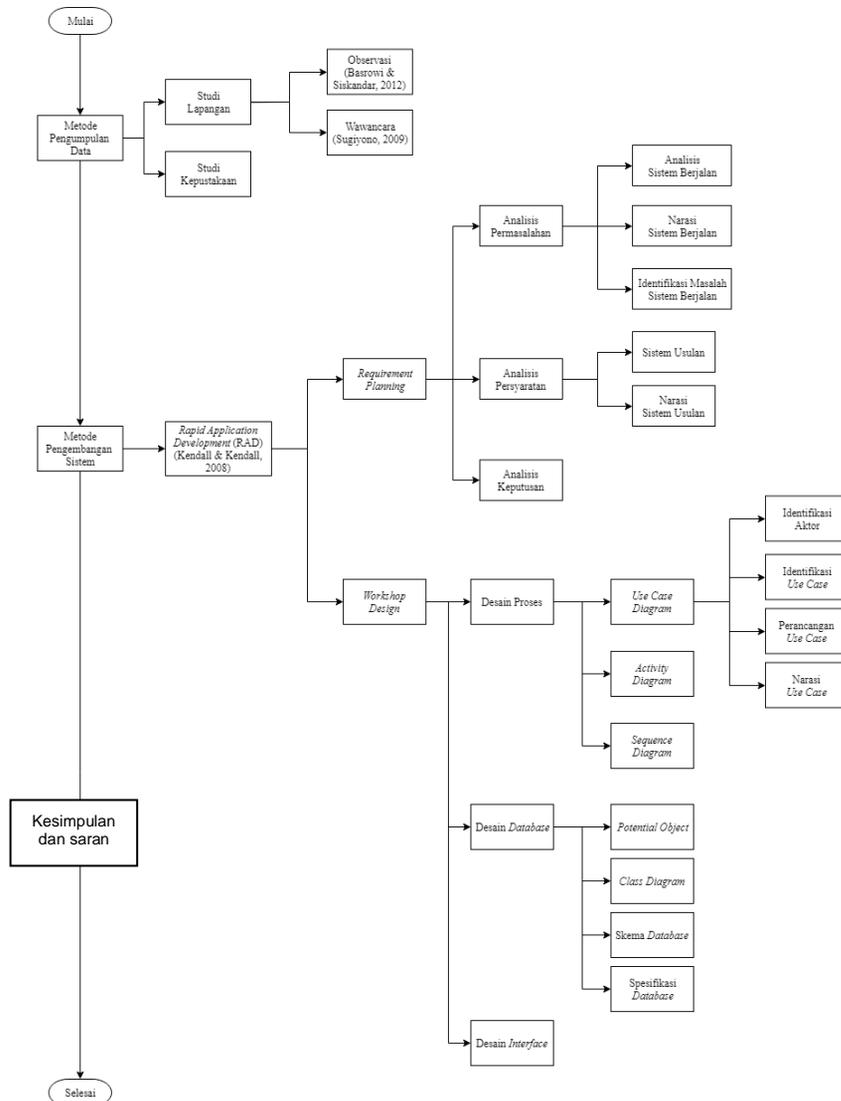
2.1.1 Studi Kepustakaan

Penulis mencari referensi-referensi yang mendukung materi penulisan ini dengan membaca dan mempelajari buku, jurnal, literatur, *website*, dan sumber-sumber lainnya yang berkaitan dengan analisis dan perancangan sistem informasi penerimaan peserta magang. Penulis juga mencari data-data sekunder yang terkait dengan masalah rekrutmen dari Kantor Perwakilan Bank Indonesia (KPw BI) Provinsi Banten.

2.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang dilakukan penulis adalah dengan menggunakan metode *Rapid Application Development (RAD)*, yang terdapat 2 tahap yang akan dilakukan penulis yaitu *Requirements Planning* dan *Workshop Design* dengan pemodelan *Unified Modelling Language*

(UML). Dalam melakukan penelitian ini, penulis melakukan tahapan-tahapan kegiatan analisis dan perancangan sistem informasi penerimaan peserta magang dengan mengikuti rencana kegiatan yang dibentuk dalam kerangka penelitian dengan meliputi metode pengumpulan data dan metode pengembangan sistem yang dapat dilihat pada gambar di bawah ini:



Gambar 1. Kerangka Penelitian

2.2.1 Rapid Application Development (RAD)

Rapid Application Development (RAD) adalah sebuah strategi pengembangan sistem yang menekankan kecepatan dalam pengembangan melalui keterlibatan pengguna dalam pembangunan secara cepat, iteratif, dan *incremental* dari suatu serangkaian *prototype* dari suatu sistem yang dapat berkembang menjadi suatu sistem akhir atau versi tertentu. [2]

2.2.2 Unified Modelling Language (UML)

Unified Modeling Language (UML) adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan *requirement*, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek. UML merupakan bahasa visual untuk pemodelan dan komunikasi mengenai sebuah sistem dengan menggunakan diagram dan teks-teks pendukung.[3]

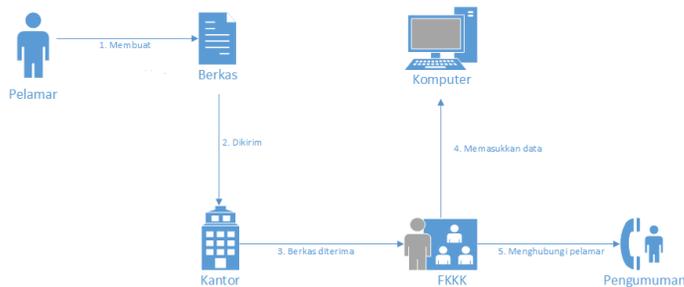
2.2.3 Perancangan Sistem Informasi

Perancangan merupakan tahapan yang berupa penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi, termasuk menyangkut mengkonfigurasi dari komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras dari suatu sistem.[4]

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

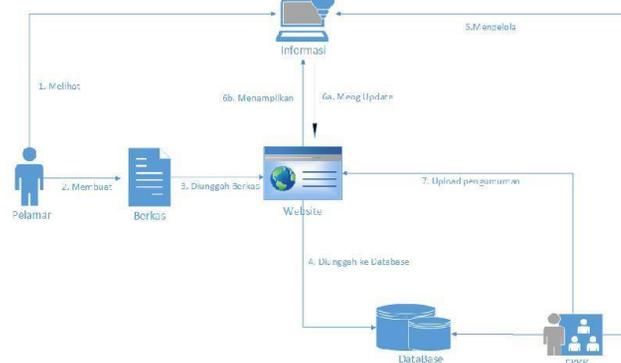
3.1 Requirements Planning

Pada tahap ini, penulis mengumpulkan data yang dibutuhkan oleh sistem yang akan dibuat dengan membatasi permasalahan pada lingkup penelitian di Kantor Perwakilan Bank Indonesia Provinsi Banten dalam melakukan perancangan sistem informasi penerimaan peserta magang. Dalam sistem informasi penerimaan peserta magang ini dapat mengelola data-data calon peserta magang, menyediakan informasi seputar magang dan bank sentral secara umum, sistem ini dapat memudahkan bagian Fungsi Kordinasi, Komunikasi dan Kebijakan (FKKK) dalam membantu merencanakan dan mengelola data-data rekrutmen peserta magang secara lebih efektif dan efisien.



Gambar 2. Rich Picture Sistem Berjalan

Dalam pelaksanaannya, sistem penerimaan magang saat ini masih menggunakan sistem manual, seperti berkas yang harus dikirimkan secara langsung, input berkas kertas kedalam komputer, dan pengumuman yang dilakukan via telepon.



Gambar 3. Rich Picture Sistem Usulan

Gambar diatas merupakan proses sistem informasi penerimaan peserta magang yang diusulkan untuk Fungsi Koordinasi, Komunikasi, dan Kebijakan (FKKK) pada Kantor Perwakilan Bank Indonesia (KPw BI) Provinsi Banten adalah sebagai berikut:

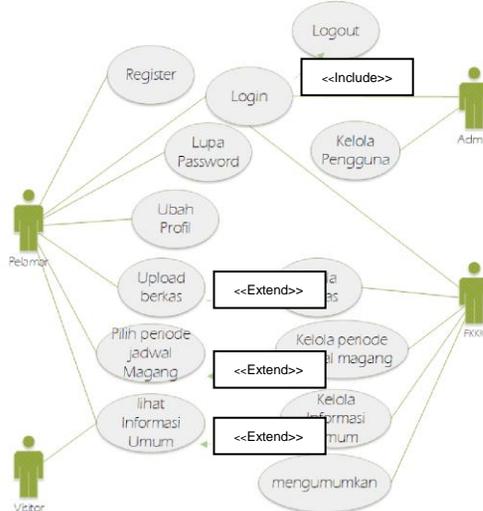
1. Pelamar melihat informasi perusahaan, serta melihat lowongan dan persyaratan yang dibutuhkan via *website*.
2. Pelamar membuat berkas yang dibutuhkan oleh Kantor Perwakilan Bank Indonesia (KPw BI) Provinsi Banten.
3. Berkas tersebut diunggah ke *website*.
4. Berkas yang telah diunggah akan otomatis masuk ke dalam *database* yang tersedia.
5. FKKK mengelola informasi perusahaan dan persyaratan yang dibutuhkan terkait lowongan dan periode dengan keadaan terkini.
6. Informasi akan diupdate dan ditampilkan pada *website*.
7. FKKK akan mengumumkan pelamar yang lolos pada *website* ini.

3.2 Workshop Desain

Pada tahap ini, penulis memberikan rancangan sistem yang diajukan guna mengatasi permasalahan-permasalahan sistem yang telah disebutkan sebelumnya.

3.2.1 Use Case Diagram

Use case diagram merupakan diagram yang menjelaskan apa yang dilakukan oleh sistem yang akan dirancang dan siapa saja yang akan berinteraksi dengan sistem.



Gambar 4. Use Case

Pada Gambar 4 adalah *use case diagram* sistem informasi penerimaan peserta magang yang diusulkan pada Kantor Perwakilan Bank Indonesia Provinsi Banten, yang terdiri dari 4 aktor dan 13 aktivitas yang dilakukan oleh aktor pada sistem.

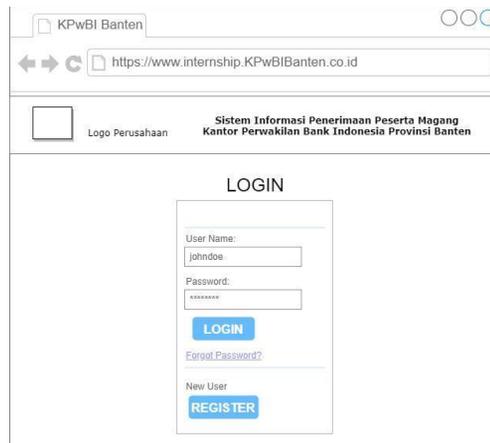
3.2.2 Interface

- a. *Halaman Lihat Informasi (Halaman Utama)*



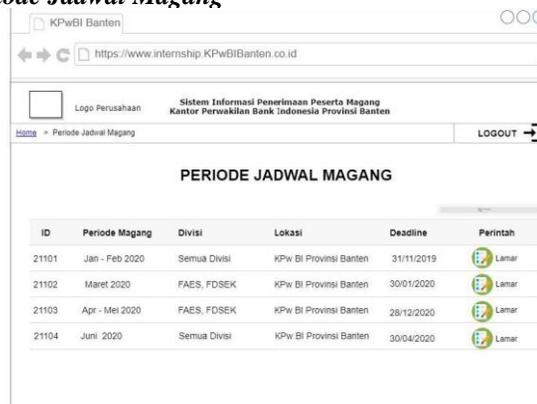
Gambar 5. Halaman Lihat Informasi

b. *Halaman Login*



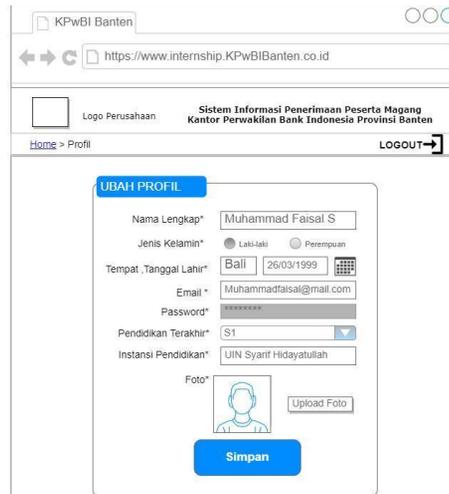
Gambar 6. Halaman Login

c. *Halaman Periode Jadwal Magang*



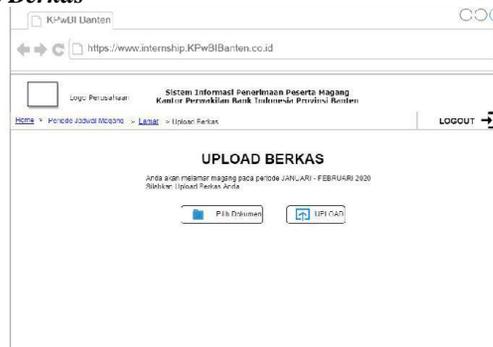
Gambar 7. Halaman Periode Jadwal Magang

d. *Halaman Profil (ubah Profil)*



Gambar 8. Halaman Profil

e. *Halaman Upload Berkas*



Gambar 9. Halaman Upload Berkas

4. KESIMPULAN

Berdasarkan uraian dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. Dengan adanya Sistem Informasi Penerimaan Peserta Magang pada Kantor Perwakilan Bank Indonesia Provinsi Banten, FKPK dapat dengan mudah mengelola data para pelamar yang melamar magang ke Kantor Perwakilan Bank Indonesia Provinsi Banten.
2. Dengan adanya Sistem Informasi Penerimaan Peserta Magang ini maka mengurangi kesalahan/kehilangan data pelamar yang telah melamar magang apabila FKPK memasukkan data secara manual, dan mengurangi terjadinya hilang atau rusaknya dokumen.
3. Dengan adanya Sistem Informasi Penerimaan Peserta Magang ini maka FKPK dapat meminimalkan waktu dalam pencarian pelamar dan dalam mengumumkan hasil seleksi.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Petrus, E., 2004 *Mensyiasati Praktik kerja industry untuk sekolah menengah kejuruan*. Bandung: CV Moefh Design.
- [2] Bentley, L., dan Whitten, J. 2007. *Analysis and Design for the Global Enterprise Seventh Edition*. New York: McGraw-Hill.

- [3] Rosa, A., dan Shalahuddin, M.2014.*Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Penerbit Informatika.
- [4] Zakir, S.2015." Desain Dan Implementasi Networking Security Memanfaatkan Security Configuration Wizard (Scw)". *Jurnal Ilmiah Media Processor* 10, 2, 1–9.