

PENGEMBANGAN APLIKASI LAGU NASIONAL INDONESIA BERBASIS ANDROID

Resma Panjaitan

Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Program Studi Informatika

Universitas Indraprasta PGRI

Email: resmapanjaitan@gmail.com

Wahyu Nur Cholifah

Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Program Studi Informatika

Universitas Indraprasta PGRI

Email: wnurcholifah@gmail.com

Mukhamad Candra Irawan

Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Program Studi Informatika

Universitas Indraprasta PGRI

Email: tiunindra.fisika@gmail.com

ABSTRAK

Penelitian ini dilatar belakangi oleh betapa pentingnya mengenali atau mempelajari kembali Lagu Nasional Indonesia, *Smartphone* dengan *platform* android menjadi solusi untuk mendukung tujuan tersebut karena merupakan media digital yang dapat digunakan dengan fleksibel. Pengembangan Aplikasi ini bertujuan untuk memperkenalkan kepada pengguna aplikasi berbasis android yang mempermudah pengguna dalam mempelajari Lagu Nasional Indonesia secara praktis dan tampilan yang menarik. Metode Penelitian yang digunakan adalah Metode *Grounded Research* yang menggunakan tahapan penelitian, analisa kebutuhan sistem, studi kepustakaan, perancangan sistem, implementasi dan evaluasi, pengujian sistem, mengambil simpulan, penulisan laporan. Bentuk penggunaan Aplikasi ini adalah terdapat pilihan lagu wajib dan lagu daerah jika pengguna memilih salah satu akan tampil daftar lagu kemudian pengguna dapat memilih lagu yang diinginkan untuk didengarkan serta di ketahui lirik, pencipta maupun asal daerah.

Kata kunci: lagu, nasional, wajib, daerah

ABSTRACT

This research is motivated by how important it is to recognize or relearn the Indonesian National Song, Smartphone with the Android platform as a solution to support that goal because it is a digital media that can be used flexibly. This Application Development aims to introduce users to android-based applications that make it easier for users to learn Indonesian National Songs in a practical and attractive appearance. The research method used is the Grounded Research Method which uses research stages, the analysis phase, the literature study stage, the design stage, the implementation and evaluation stage, the testing phase, the taking phase conclusion. The form of use of this application is there is a choice of compulsory songs and folk songs if the user chooses one of the song list will appear then the user can choose the song you want to listen to and know the lyrics, creator and regional origin.

Keywords: *song, national, required, mandatory*

1. PENDAHULUAN

Smartphone sudah menjadi alat yang dibutuhkan untuk kebanyakan orang saat ini. *Android* merupakan jenis sistem operasi *smartphone* yang populer, berkembang dan banyak digunakan saat ini, itu karena sistem android adalah *platform* terbuka [1]. Perubahan zaman dari tradisional ke zaman modern mempunyai dampak dalam berkembangnya teknologi, teknologi yang dapat membantu memudahkan manusia. Kebutuhan akan suatu aplikasi berbasis *android* yang dapat mengenal Lagu-lagu Nasional, mempelajari pengetahuan tentang Lagu Nasional Indonesia dibutuhkan oleh manusia, sehingga lebih memudahkan aktivitas pengenalan Lagu Nasional yang lebih fleksibel dan dapat digunakan di berbagai tempat serta suara yang di hasilkan dari Lagu Nasional tersebut.

Lagu Nasional merupakan lagu berbahasa Nasional (Bahasa Indonesia) yang berisi aspek kehidupan bangsa Indonesia. Lagu Nasional diciptakan dengan maksud dan tujuan untuk menumbuhkan rasa nasionalisme, kepahlawanan, dan mengobarkan semangat juang bangsa [2]. Hal ini dapat dilihat dari bentuk syair Lagu Nasional yang mengungkapkan semangat berjuang dan persatuan. Lagu wajib nasional adalah lagu berbahasa Indonesia yang syairnya berisi aspek kehidupan bangsa Indonesia. Lagu wajib nasional merupakan bagian dari sejarah perjuangan bangsa Indonesia yang harus dihormati dan dihargai. Untuk itu, semestinya menyanyikan lagu wajib nasional harus dilakukan dengan baik [3]. Lagu daerah merupakan jenis lagu yang ide penciptaannya berdasarkan atas budaya dan adat istiadat dari suatu daerah tertentu [4]. Di dalam lagu tersebut terkandung suatu makna, pesan untuk masyarakat serta suasana atau keadaan masyarakat setempat, dan bahasa yang digunakan adalah bahasa daerah setempat

Adapun manfaat yang diperoleh dengan adanya Aplikasi Lagu Nasional Indonesia ini akan memberikan wawasan bagi pengguna tentang lagu wajib dan daerah yang didukung dengan tampilan yang menarik, agar mudah dipahami masyarakat.

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas, maka dapat dirumuskan sebagai berikut:

- a) Bagaimana memperkenalkan atau memberikan informasi Lagu-lagu Nasional Indonesia dengan mudah dan praktis?
- b) Bagaimana cara pembuatan aplikasi Lagu Nasional Indonesia berbasis Android?
- c) Apa manfaat yang diperoleh dengan adanya Aplikasi Lagu Nasional Indonesia?

Tujuan dari penelitian ini yaitu:

- a) Merancang sebuah aplikasi berbasis Android agar memudahkan pengguna untuk mendapatkan informasi tentang Lagu Nasional.
- b) Memperkenalkan aplikasi kepada masyarakat tentang aplikasi lagu nasional berbasis android.
- c) Memudahkan masyarakat mempelajari serta mendapatkan informasi mengenai Lagu Nasional Indonesia lebih praktis.
- d) Membuat aplikasi Lagu Nasional Indonesia berbasis Android yang menarik.

2. METODOLOGI PENELITIAN

Penelitian yang digunakan oleh penulis dalam tugas akhir ini adalah metode *grounded research* yaitu suatu metode penelitian berdasarkan pada fakta dan menggunakan analisis perbandingan dengan tujuan mengadakan generalisasi empiris, menetapkan konsep, membuktikan teori, mengembangkan teori, pengumpulan dan analisis data dalam waktu yang bersamaan. Setelah mengumpulkan data, penulis melanjutkan proses penelitian sesuai dengan langkah-langkah pokok yang digunakan pada metode ini yaitu menentukan masalah yang ingin diselidiki, mengumpulkan data atau informasi yang ada dilapangan, menganalisis dan menjelaskan masalah yang ditentukan serta membuat laporan hasil penelitian.

2.1 Analisa Kebutuhan Sistem

Dalam proses analisa kebutuhan sistem, penulis mendapatkan data-data yang akan digunakan sebagai masukan dari suatu sistem dan untuk memperoleh data yang berhubungan dengan tugas akhir ini. Proses perancangan aplikasi ini mulai dari memilih jenis lagu-lagu Nasional, pengetahuan mengenai lagu nasional serta musik dari lagu nasional tersebut, dan selanjutnya hasil dari aplikasi tersebut. Sebelum merancang sebuah sistem yang akan penulis buat, terlebih dahulu penulis memahami kebutuhan pengguna, apa saja yang pengguna inginkan. Langkah-langkah yang dilakukan penulis pada tahap ini adalah penulis mendesain tampilan yang *user friendly* yang akan memudahkan pengguna.

2.2 Studi Kepustakaan

Penulis melakukan studi kepustakaan berdasarkan referensi dan berbagai diskusi pembahasan baik dengan dosen pembimbing maupun dengan orang yang berkompeten pada kasus ini. Studi kepustakaan bertujuan untuk mempelajari dan memahami dasar teori yang berhubungan dengan analisa kebutuhan yang telah dilakukan. Selain itu, penulis juga melakukan studi dari berbagai media yang berupa buku-buku, artikel-artikel baik di internet maupun media cetak untuk menunjang penyusunan penelitian ini.

2.3 Perancangan sistem

Perancangan sistem bertujuan untuk merancang sistem yang akan dibuat agar dapat diimplementasikan dengan kebutuhan pengguna. Setelah disusun, tahap selanjutnya adalah mendesain sistem agar dapat bekerja dengan baik dan diharapkan mengatasi masalah yang ada.

2.4 Implementasi dan Evaluasi

Pada tahap ini merupakan presentasi dari hasil perancangan ke program. Dalam tahap ini peneliti menggunakan bahasa pemrograman java yang bisa diintegrasikan ke dalam Android Studio, sistem manajemen basis data SQLite dan dapat digunakan pada smartphone android minimal ice cream sandwich.

2.5 Pengujian system

Pengujian adalah proses yang dilakukan untuk memastikan apakah program sistem aplikasi yang kita buat bekerja dengan baik atau tidak. Setelah itu sistem aplikasi akan diimplementasikan pada mobile device platform *Android*. Pengujian sangat penting dilakukan untuk menjamin kualitas dan menjadi peninjauan terakhir spesifikasi dan pengkodean.

2.6 Mengambil Simpulan

Mengambil keputusan ini akan digunakan untuk memperbaiki kekurangan pada aplikasi yang telah dibuat, yaitu Apakah aplikasi yang dibuat sudah memenuhi kebutuhan untuk memberikan informasi lagu-lagu nasional indonesia dengan aplikasi lagu nasional indonesia berbasis *android*.

2.7 Penulisan Laporan

Melakukan penulisan laporan berdasarkan proses analisa kebutuhan sistem hingga perancangan dan pengujian sistem.

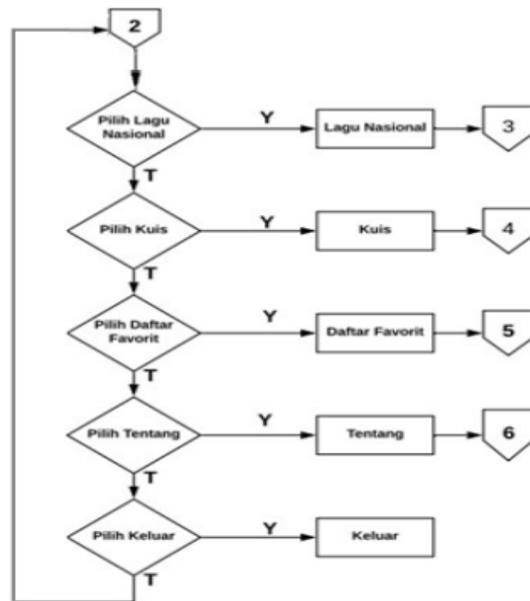
3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Aplikasi Lagu Nasional Indonesia berbasis Android ini salah satu aplikasi yang dikembangkan untuk kebutuhan pengetahuan, dan menarik minat pengguna untuk mempelajari Lagu Nasional Indonesia dengan tampilan yang user friendly. Cara penggunaan aplikasi ini pun sangat mudah, terdapat 4 menu utama yaitu menu Lagu Nasional, yang jika dipilih akan tampil 2 pilihan yaitu lagu wajib dan lagu daerah. Menu Kuis, berisi 10 soal pilihan ganda ketika pengguna menyelesaikan kesepuluh soal, akan menampilkan skor sesuai jumlah dari jawaban yang benar. Bobot 1 soal benar=skor 10. Menu Daftar Favorit yaitu berisi daftar lagu yang dipilih sebelumnya untuk diputar kembali sebagai daftar lagu yang paling disukai pengguna. Dan yang terakhir Menu Tentang berisi profil pengembang aplikasi. Uji coba aplikasi pada perangkat nyata yaitu minimal smartphone android ice cream sandwich.

3.1 Flowchart Aplikasi

a) Menu Utama

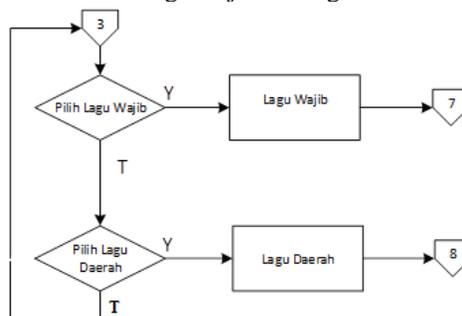
Tampilan Menu Utama menampilkan empat menu yang terdiri dari menu Lagu Nasional, menu kuis, menu daftar favorit, dan menu tentang. Pengguna dapat memilih menu yang ingin dilihat. Gambar 1.



Gambar 1. Flowchart Menu Utama

b) Lagu Nasional

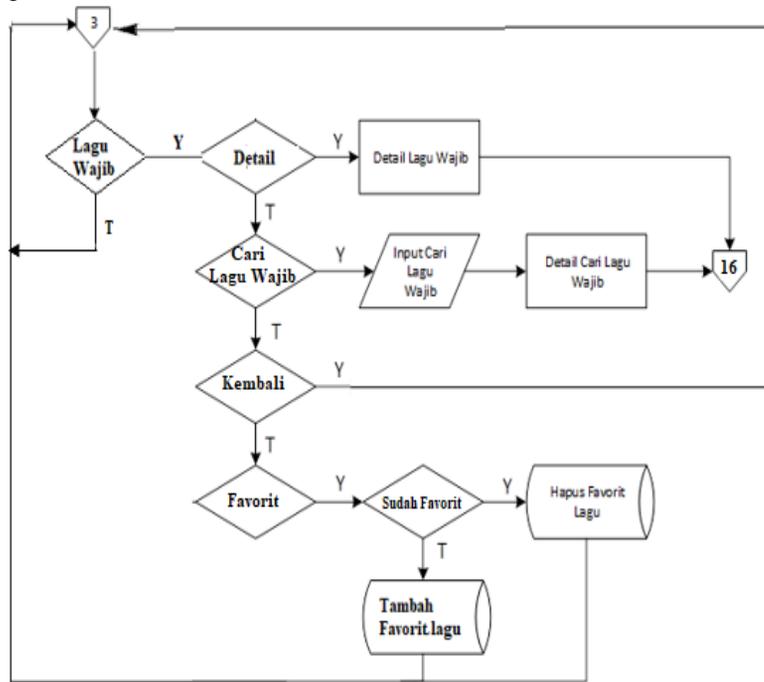
Menu Lagu Nasional berisi Sub menu lagu wajib dan lagu daerah. Gambar 2.



Gambar 2. Flowchart Lagu Nasional

c) Daftar Lagu Wajib

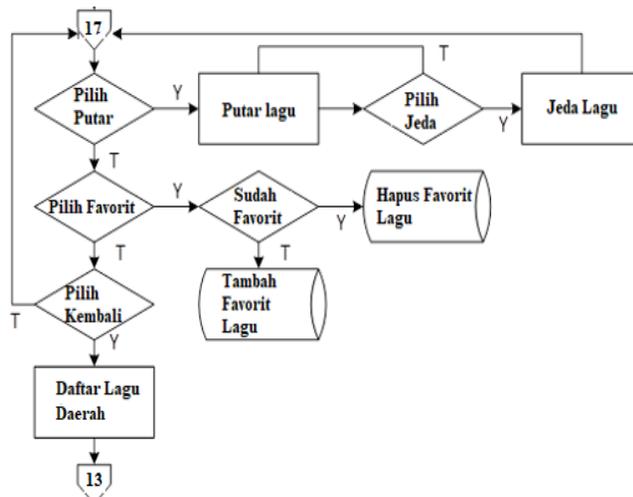
Tampilan menu lagu wajib terdiri daftar lagu-lagu wajib dari tombol kembali untuk menampilkan menu Lagu Nasional, tombol cari dengan *auto text*, judul lagu, pencipta lagu, tombol dengarkan, dan tombol favorit. Gambar 3.



Gambar 3. Flowchart Daftar Lagu Wajib

d) Detail Lagu Daerah

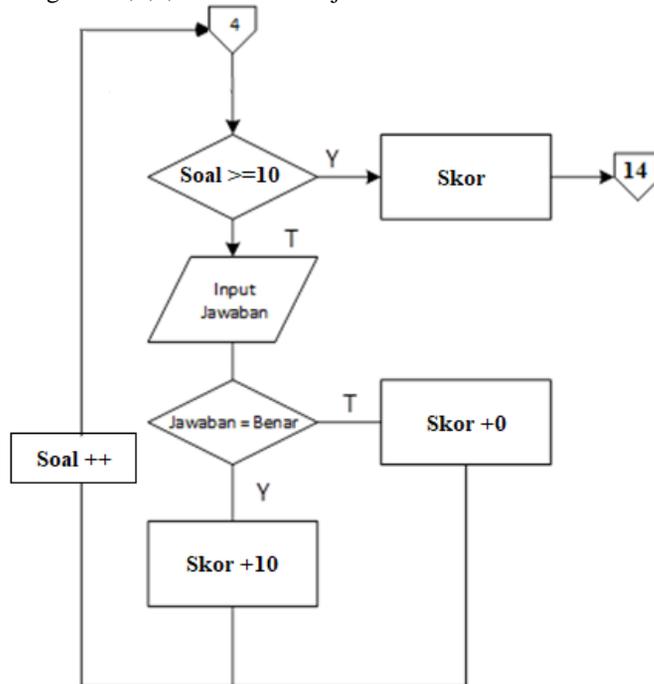
Contoh tampilan saat memutar lagu yang dipilih dari daftar lagu terdiri dari tombol kembali untuk ke daftar lagu, judul lagu pencipta lagu (untuk lagu wajib), asal daerah lagu (untuk lagu daerah), tombol favorit atau terfavorit, lirik lagu, tombol memutar lagu dan tombol tunda lagu. Gambar 4.



Gambar 4. Flowchart Detail Lagu Daerah

e) Kuis

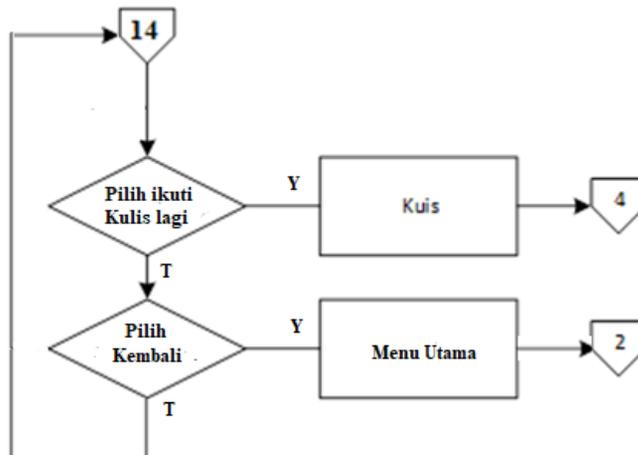
Tampilan menu kuis memiliki 10 soal lagu wajib dan daerah, setiap layar akan ditampilkan 1 soal disertai pilihan ganda a,b,c, dan d untuk dijawab. Gambar 5.



Gambar 5. Flowchart Kuis

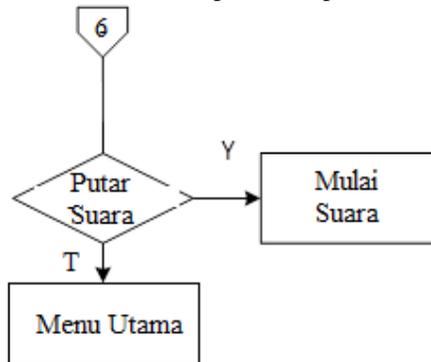
f) Skor

Tampilan ketika menyelesaikan 10 soal kuis adalah jumlah skor yang didapat. Skor yang didapat 10-100 point. Gambar 6.



Gambar 6. Flowchart Skor

- g) Tentang
Tampilan tentang berisi detail informasi pembuat aplikasi yang terdiri dari tombol kembali untuk ke menu utama, foto, dan detail biodata pembuat aplikasi. Gambar 7.



Gambar 7. Flowchart Tentang

3.2 Implementasi Rancangan Layar

- a) Tampilan Menu Utama



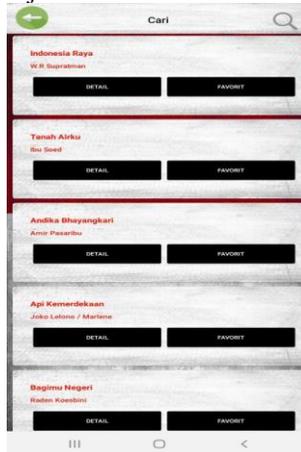
Gambar 8. Tampilan Menu Utama

- b) Tampilan Lagu Nasional



Gambar 9. Tampilan Lagu Nasional

c) Tampilan Menu Daftar Lagu Wajib



Gambar 10. Tampilan Menu Lagu Wajib

d) Tampilan Menu Detail Lagu



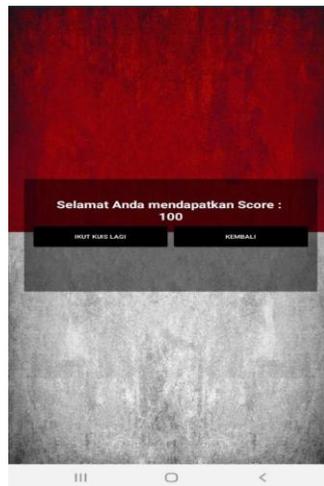
Gambar 11. Tampilan Detail Lagu yang dipilih

e) Tampilan Menu Kuis



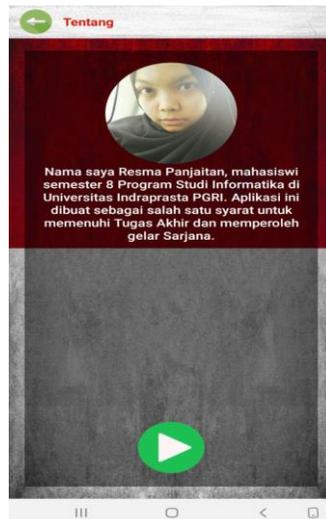
Gambar 12. Tampilan menu Kuis

f) Tampilan Skor



Gambar 13. Tampilan Skor

g) Tampilan Menu Tentang



Gambar 14. Tampilan Tentang

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil dari penulisan perancangan aplikasi Lagu Nasional Indonesia berbasis Android. Penulis dapat mengambil simpulan, yaitu:

- a) Dalam memperkenalkan Lagu Nasional perlu dibangun suatu program aplikasi yang dapat mengajak masyarakat mengenal kembali dan memberikan informasi mengenai Lagu Nasional dengan teknologi modern, salah satunya dengan aplikasi *android*. Tidak di pungkiri pada era globalisasi sekarang ini sebagian besar masyarakat memiliki telepon seluler atau telepon genggam yang lebih canggih untuk kemudahan komunikasi. Oleh karena itu, program aplikasi ini membantu masyarakat yang ingin mempelajari dan mengenal kembali Lagu-lagu Nasional Indonesia dengan mudah dan bisa dipahami oleh semua kalangan.
- b) Aplikasi Lagu Nasional Indonesia berbasis *Android* ini dibangun dengan bahasa pemrograman *Java*, dengan sistem manajemen basis data *SQLite*, dan *Android Studio*. Aplikasi ini hanya bisa digunakan di *smartphone* dengan minimal sistem operasi *Ice Cream Sandwich*.
- c) Adapun manfaat yang diperoleh dengan adanya Aplikasi Lagu Nasional Indonesia ini akan memberikan wawasan bagi pengguna tentang lagu wajib dan daerah yang didukung dengan tampilan yang menarik, agar mudah dipahami masyarakat.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] T. Arifianto, *Membuat Interface Aplikasi Android Lebih Keren dengan LWIT*. Yogyakarta: Andi Offset., 2011.
- [2] S. Hermawan S, *Mudah Membuat Aplikasi Android*. Yogyakarta : Andi Offset., 2011.
- [3] W. Mintargo, *Musik Revolusi Indonesia*. Yogyakarta: Ombak, 2008.
- [4] N. S. W. Murtono, dan Sri. Sri Murwarni., *Kerajinan Tangan dan Kesenian*. Jakarta: Yudhistira, 2005.