

PERANCANGAN APLIKASI PENGOLAHAN DATA PENJUALAN PADA GELAEI SIGNATURE MT HARYONO JAKARTA SELATAN

Dhea Shifa Meliyanti

Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Program Studi Teknik Informatika
Universitas In draprasta PGRI
Email: dheashifam7@gmail.com

Harry Dhika

Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Program Studi Teknik Informatika
Universitas Indraprasta PGRI
Email: dhikatr@yahoo.com

Kristiningsi

Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Program Studi Teknik Informatika
Universitas Indraprasta PGRI
Email: kriswidaryanto@gmail.com

ABSTRAK

Gelael Signature MT Haryono yang merupakan salah satu toko swalayan yang serba ada ini berada di daerah Pancoran, sehingga banyak konsumen yang mempercayakan untuk membeli kebutuhan pokok mereka sehari-hari disana. Sistem yang sedang berjalan pada Gelael Signature MT Haryono ini terdapat beberapa kekurangan diantaranya dalam pengolahan data penjualan masih dilakukan secara manual dengan mencatat transaksi dan nota penjualan yang ada untuk diserahkan ke bagian pimpinan sebagai laporan penjualan, untuk meminimalisir kesalahan yang dibuat manusia serta membutuhkan waktu lama dalam proses pembuatan laporan penjualan. Penelitian ini bertujuan untuk membantu dalam pengolahan data seperti pendataan, pembayaran maupun laporan transaksi. Oleh karena itu untuk memudahkan proses pengolahan data diperlukan sebuah aplikasi yang dapat membantu dalam mengolah data penjualan menggunakan platform aplikasi yang dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman Netbeans, MySQL sebagai basis data, dan XAMPP sebagai *servernya* yang bertujuan untuk mempermudah pihak toko dan pembeli dalam menjalankan operasional kegiatan pengolahan data penjualan. Serta dengan sistem yang terkomputerisasi, dapat tercapai suatu kegiatan yang lebih efektif dan efisien dalam menunjang kinerja pada perusahaan.

Kata kunci: toko swalayan, pengolahan data penjualan, Netbeans, Mysql, Xampp

ABSTRACT

Gelael Signature MT Haryono, which is a one-stop-shop for supermarkets, is located in the Pancoran area, so many consumers rely on it to buy their basic daily needs there. The system that is running on the Gelael Signature MT Haryono has several shortcomings including in processing sales data it is still done manually by recording existing transactions and sales notes to be submitted to the leadership as a sales report, to minimize errors made by humans and takes a long time to process. Sales report creation process. This study aims to assist in data processing such as data collection, payments and transaction reports. Therefore, to facilitate the data processing, we need an application that can assist in processing sales data using an application platform created using the Netbeans programming language, MySQL as the database, and XAMPP as the server which aims to make it easier for shops and buyers in carrying out operational activities. sales data processing. And with a computerized system, a more effective and efficient activity can be achieved in supporting the company's performance.

Keywords: *convenience store, sales data processing, Netbeans, Mysql, Xampp.*

1. PENDAHULUAN

Dalam peningkatan era globalisasi yang semakin pesat, sebagian besar masyarakat merasakan informasi telah menjadi salah satu kebutuhan pokok, banyaknya pesaing dalam bisnis khususnya pada toko swalayan kebutuhan primer maupun kebutuhan sekunder yang sangatlah penting. Kebutuhan barang yang kita beli adalah salah satu hal penting bagi masyarakat, terutama bagi individu yang ingin membeli kebutuhan setiap harinya atau bulanan dapat membeli barang di toko swalayan [3]. Setiap harinya akan terjadi transaksi penjualan dan pembelian barang di Gelael Signature MT Haryono.

Dengan kemajuan teknologi saat ini memungkinkan untuk mengolah data dengan mudah dan menghasilkan informasi yang dibutuhkan [1]. Oleh sebab itu, toko swalayan harus memiliki sistem pengolahan data yang layak sehingga data yang dihasilkan dari transaksi ini dapat berguna untuk pembuatan aplikasi, tidak secara langsung dapat mempermudah pihak-pihak yang terkait dengan perusahaan dalam menghasilkan laporan sebuah data. Selain itu, kemajuan teknologi salah satu hal penting bagi perusahaan dalam melakukan pengolahan data penjualan karena diperlukan ketelitian dan ketepatan dalam proses transaksi pembayaran yang terjadi dalam suatu usaha. Kebutuhan ini juga harus dipenuhi oleh Gelael Signature MT Haryono agar proses tersebut dapat berjalan dengan baik dan produktif, sudah semestinya menggunakan aplikasi untuk mengolah data penjualan agar tidak terjadi kesalahan yang kemungkinan dapat terjadi dalam penggunaan sistem manual.

Pengelolaan data dengan komputer pada umumnya memiliki jumlah yang besar dari segi data yang dikelola dan juga membutuhkan perangkat keras pendukung dengan biaya pengelolaan dan pemeliharaan yang besar, namun data selanjutnya lebih tepat, cepat dan efektif [2]. Dalam menyelesaikan kewajibannya, kepala toko di Gelael Signature MT Haryono melakukan penanganan pengolahan data penjualan dan pencatatan secara manual ke dalam buku besar, berbagai kekurangan kelemahan sistem yang lama telah menimbulkan masalah yang tidak di inginkan karena pengolahan data secara manual.

Gelael Signature MT Haryono mempunyai letak geografis yang cukup strategis karena hanya toko swalayan ini yang merupakan salah satu toko swalayan yang serba ada ini berada di daerah Pancoran, sehingga banyak konsumen yang mempercayakan untuk membeli kebutuhan pokok mereka sehari-hari disana. Selain itu, Gelael Signature MT Haryono mempunyai item barang yang dijual cukup lengkap dalam memenuhi kebutuhan konsumen. Pada sistem kerja toko swalayan ini masih secara manual yaitu dengan pencatatan dalam buku agenda dan pada akhir bulan akan dibuat laporan [5]. Proses sistem kerja yang dilakukan oleh admin toko swalayan untuk melakukan pencatatan memerlukan waktu yang cukup lama dalam pembuatan laporan pengolahan data. Sistem seperti ini dapat menghambat perkembangan dalam pengolahan data penjualan [4]. Gelael Signature MT Haryono bergerak di bidang usaha eceran atau retail yang menjual berbagai produk untuk kebutuhan sehari-hari berupa makanan, minuman, perkakas rumah tangga, berbagai keperluan untuk memasak, dll. Selain itu, toko swalayan ini juga menyediakan fasilitas di dalam gerai bagi konsumen untuk bersantai berupa tempat duduk dan meja beserta berbagai jajanan layaknya di sebuah cafe.

Dari permasalahan diatas serta melihat banyaknya kekurangan dan belum maksimalnya dari berbagai sisi pencatatan penjualan. Oleh karena itu dibutuhkan sebuah aplikasi pengolahan data penjualan pada Gelael Signature MT Haryono dengan berbasis java yang dapat mempermudah pihak toko dan pembeli dalam menjalankan operasional kegiatan pengolahan data penjualan.

2. METODOLOGI PENELITIAN

Metodologi menjadi bidang penelitian yang berkaitan pada metode yang dipakai dalam studi fenomena alam dan manusia, yaitu metodologi bidang penelitian ilmiah yang membenarkan, menjelaskan dan mendeskripsikan prosedur dan aturan sebagai metode ilmiah. Dalam penelitian memerlukan pengembangan sistem dengan menerapkan metode *waterfall* sehingga dapat lebih efisien.

2.1 Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian dilaksanakan Gelael Signature MT Haryono mempunyai letak geografis yang cukup strategis ini berada di daerah Pancoran, lebih tepatnya di Jalan Tebet Barat Dalam Raya No. 94E, RT.1/RW.6, Tebet Barat, Kecamatan Tebet, Kota Jakarta Selatan, DKI Jakarta 12810. Waktu penelitian yang dilakukan pada Gelael Signature MT Haryono dimulai dari bulan Maret tahun 2021 sampai dengan bulan Agustus tahun 2021 selama kurang lebih enam bulan.

2.2 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan oleh penulis disini ialah metode penelitian kualitatif deskriptif. Dapat dijelaskan bahwa metode penelitian kualitatif deskriptif merupakan metode penelitian yang berdasarkan pada filsafat *post-positivisme* (sebuah aliran filsafat yang menjelaskan bahwa realita itu nyata adanya sesuai hukum fisika), bahwa data benar-benar berasal langsung dari lapangan yang dipakai untuk menyelidiki secara objektif dan ilmiah. Peneliti berperan langsung dalam proses penelitian seperti melakukan wawancara, mengumpulkan data yang berkaitan dengan proses penjualan pada Gelael Signature MT Haryono dan berbagai hal penting lainnya. Penelitian ini digunakan peneliti karena sesuai dengan penelitian yang peneliti lakukan. Karena dalam penelitian kualitatif ini data yang peneliti gunakan berupa teks, seperti data admin, data karyawan, data barang, data supplier, data pelanggan, dan data pembayaran. Disini peneliti bertindak sebagai instrumen kunci (alat peneliti utama) dari penelitian tersebut.

Dalam melakukan sebuah penelitian dibutuhkan metode-metode untuk mengumpulkan data dan informasi, oleh karena itu, penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data guna untuk mendukung pelaksanaan penelitian ini, antara lain:

2.3.1 Studi Kepustakaan (*Library Research*)

Pada tahap ini kegiatan yang dilakukan adalah mempelajari dan meneliti berbagai sumber bacaan yang mempunyai hubungan dengan permasalahan yang dihadapi dan yang dapat digunakan sebagai dasar dalam penelitian ini, seperti membaca buku perpustakaan, mendapatkan data dari internet, dan mencari dari sumber-sumber lainnya yang berhubungan dengan pokok masalah yang dihadapi.

2.3.2 Peninjauan Langsung (*Observation*)

Observasi ini dilakukan peninjauan dan penelitian langsung di lapangan untuk memperoleh dan mengumpulkan data yang dibutuhkan, seperti laporan dan lain - lain, sehingga peneliti mengamati secara langsung bagaimana proses pengolahan data penjualan di Gelael Signature MT Haryono yang sedang berjalan dan mengumpulkan data beserta keterangan guna untuk membantu dalam penelitian. Dalam waktu yang sudah ditentukan selama 6 bulan peneliti berusaha untuk mendapatkan data - data yang dibutuhkan untuk merancang aplikasi pengolahan data penjualan.

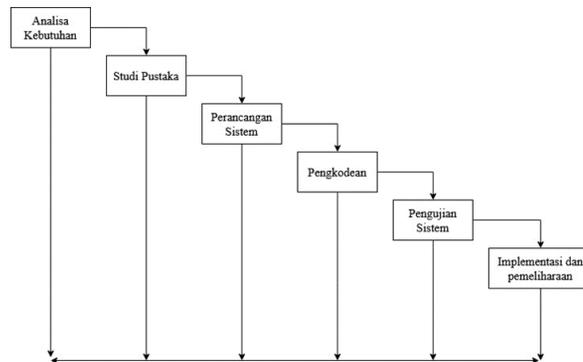
2.3.3 Wawancara

Penelitian ini menggunakan metode wawancara langsung dengan kepala kasir Gelael Signature MT Haryono ini atas nama Ibu Lusdiawati untuk mengetahui sistem penjualan serta mengetahui kendala-kendala atau masalah yang dapat menghambat proses kegiatan transaksi sebagai bahan untuk perancangan aplikasi yang dapat meningkatkan efektifitas transaksi di Gelael Signature MT Haryono.

2.4 Metode Pengembangan Sistem

Peneliti melakukan pengembangan sistem dalam penelitian ini dengan menggunakan metode *waterfall*. Metode *waterfall* merupakan metode klasik yang bersifat sistematis, sekeuensial dalam mengembangkan

sebuah *software*. Metode ini pertama kali diperkenalkan oleh Winston W. Royce pada tahun 1970 dan merupakan metode yang paling banyak digunakan dalam pengembangan sebuah *software* sampai sekarang [6]. Berikut langkah-langkah dalam pengembangan sistem metode *waterfall*:



Gambar 1. Metode Waterfall

Dari gambar 1 dapat disimpulkan bahwa proses pengembangan sistem dilakukan dengan langkah-langkah sebagai berikut:

1. **Analisa Kebutuhan Sistem**
Mencari dan mengumpulkan berbagai macam data dengan lengkap lalu dilakukan analisa dan diambil ringkasan kebutuhan yang harus dipenuhi oleh sistem yang akan dikembangkan. Di tahap ini proses analisa harus dilakukan dengan teliti, sehingga dapat menghasilkan rancangan yang lengkap selaras dengan kebutuhan.
2. **Studi Kepustakaan**
Penulis melakukan studi kepustakaan berdasarkan referensi untuk situasi ini. Selain itu, penulis melakukan studi dari berbagai macam media yang berupa modul, buku-buku dan artikel-artikel baik di internet maupun media cetak demi menunjang terselesaikannya tugas akhir ini.
2. **Perancangan Sistem**
Tahap setelahnya yang harus dikerjakan ialah desain program yaitu tahap perancangan program. Tujuan dari tahap ini ialah untuk menampilkan gambaran dari rancangan program yang lengkap kepada *software engineer* dan teknisi-teknisi lainnya yang terlibat dalam pengembangan sistem ini.
3. **Pengkodean**
Selanjutnya tahap penulisan kode-kode pemrograman yaitu mengimplementasikan hasil perancangan pada tahap 1 dan 2 menjadi sebuah bentuk *software* di komputer untuk menjadi sebuah program yang dapat dipakai oleh *user*.
4. **Pengujian Sistem**
Tahap ini penting dilakukan sebelum program digunakan oleh *user*. Pengujian sistem adalah sebuah tugas yang paling penting dari seorang *software Quality Assurance*. Pengujian program berarti mencoba mencari sebuah bug yang mungkin ada pada program dan memastikan bahwa program berjalan sebagaimana mestinya sebelum digunakan, agar tidak terjadi kesalahan fatal yang mungkin terjadi.
5. **Implementasi Dan Pemeliharaan**
Tahap selanjutnya adalah men-*deploy* program yang telah lulus dari pengujian program dan siap untuk digunakan, lalu *software engineer* harus tetap mengawasi program tersebut untuk melakukan perbaikan-perbaikan dimasa depan, bila terjadi perubahan pada kebutuhan sistem. Berikut fungsi dari pemeliharaan sistem:
 - a. Untuk memperbaiki kesalahan sistem atau *bug* yang terlewatkan pada tahap pengujian.
 - b. Untuk membuat sistem selalu update dengan kebutuhan terkini.
 - c. Untuk meng-*upgrade* kemampuan sistem menjadi lebih baik.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil dari aplikasi pengolahan data penjualan pada Gelael Signature MT Haryono yaitu untuk merancang kebutuhan sistem dari pengguna seperti yang akan dijelaskan sebagai berikut:

3.1 Analisa Permasalahan

Dari hasil penelitian, peneliti dapat menganalisa permasalahan yang ada Gelael Signature MT Haryono yaitu proses pembayaran yang masih belum terkomputerisasi, sehingga dalam pembuatan tanda bukti pembayaran masih manual yaitu menggunakan sebuah kertas tulis tangan, proses pembayaran yang belum menggunakan sistem yang baik sehingga lambatnya pekerjaan petugas dalam menginput pendataan barang maupun pendataan pembayaran sehingga belum efektif dan efisien, dan kurangnya sumber daya manusia yang memahami sistem komputerisasi menjadi suatu penyebab belum dibuatnya sistem perancangan pengolahan data penjualan

3.2 Alternatif Penyelesaian Masalah

Mencari alternatif penyelesaian masalah sangat dibutuhkan untuk membangun operasional sistem yang efektif pada Gelael Signature MT Haryono agar dapat dilakukan perbaikan ke arah yang lebih positif. Berdasarkan analisa permasalahan peneliti membuat sebuah aplikasi yang terkomputerisasi, dengan adanya sistem komputerisasi yang berbentuk suatu program aplikasi, petugas bisa langsung memasukan, memeriksa atau menyimpan pendataan ke dalam file komputer tanpa harus mencari-cari data sebelumnya. Hanya dengan mengetikkan *keyword* pada komputer tersebut. Sehingga memudahkan petugas dalam membuat laporan. Dan dengan dibuatkannya program aplikasi komputer memudahkan petugas dalam melakukan transaksi pembayaran. Sehingga bisa meningkatkan efektifitas dan efisiensi kerja. Jadi kegiatan di Gelael Signature MT Haryono ada baiknya dilakukan secara komputerisasi dan tidak *manual* agar mempermudah sistem pembayaran di toko swalayan tersebut

3.3 Analisis Kebutuhan Fungsional

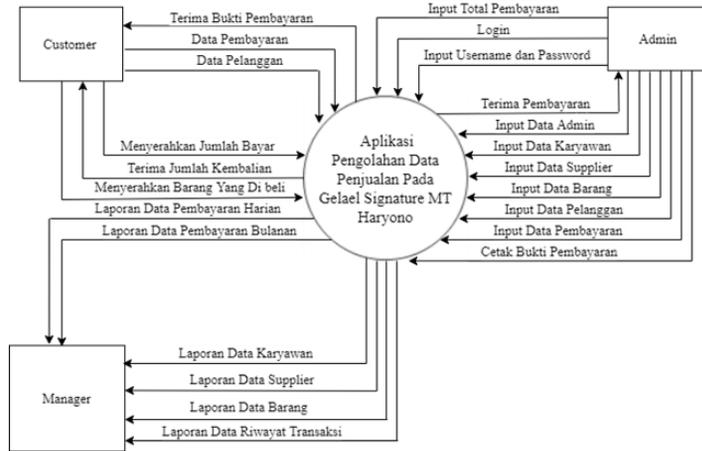
Tahapan untuk analisis kebutuhan fungsional ini dibutuhkan untuk mengetahui apa saja yang dibutuhkan dan sesuai dengan pengguna dari aplikasi pengolahan data penjualan pada Gelael Signature MT Haryono berbasis Java. Berikut beberapa kebutuhan fungsional yang dibutuhkan dan disesuaikan dengan aplikasi yang ada pada penjualan Gelael Signature MT Haryono sebagai berikut:

1. Proses login untuk admin.
2. Proses mengelola data admin, untuk admin yang meliputi : tambah, simpan, edit, cari, dan hapus data admin
3. Proses mengelola data karyawan, untuk karyawan yang meliputi : tambah, simpan, edit, cari, dan hapus data karyawan mengelola pengolahan data *supplier*, untuk *supplier* yang meliputi : tambah, simpan, edit, cari, dan hapus data *supplier*
4. Proses mengelola data barang, untuk barang yang meliputi : tambah, simpan, edit, cari, dan hapus data barang
5. Proses mengelola data pelanggan, untuk pelanggan yang meliputi : tambah, simpan, edit, cari, dan hapus data pelanggan
6. Proses mengelola data pembayaran, untuk pembayaran yang meliputi : tambah, simpan, edit, cari, dan hapus data pembayaran

3.4 Diagram Alir Data

Data Alir Data (DAD) adalah diagram yang menggambarkan aliran data sistem melalui simbol-simbol yang penggunaannya sangat berguna untuk memahami suatu sistem secara logis, jelas, dan terstruktur. Diagram alir data ini sering disebut sebagai *bubble diagram*, *bubble chart*, model fungsi, atau diagram alur kerja. Diagram alir data merupakan notasi untuk mendeskripsikan logika terstruktur basis data, pada tahap

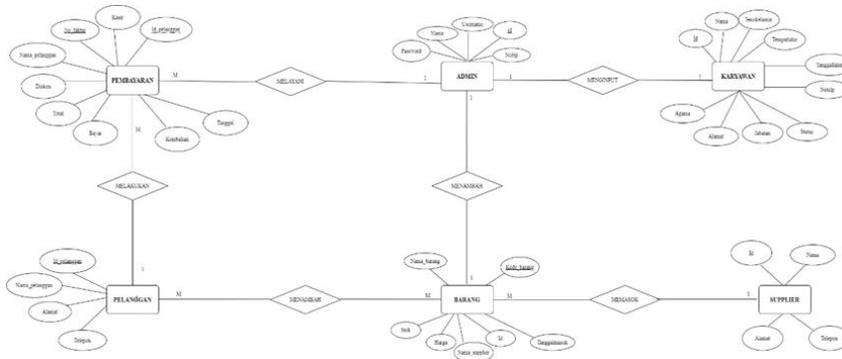
analisis, penggunaan diagram arus data ini amat membantu sistem menurut logika, dapat dilihat pada gambar 2 berikut ini:



Gambar 2. Diagram Konteks

3.5 ERD (Entity Relationship Diagram)

Entity-Relationship Model adalah model yang digunakan untuk menjelaskan keterkaitan antara data dalam database berdasarkan persepsi bahwa realworld terdiri dari beberapa objek fudemental yang memiliki hubungan atau hubungan antar objek tersebut. ERD memiliki suatu pemetaan dari karditalitas sebagai berikut:



Gambar 3. ERD (Entity Relationship Diagram)

3.6 Normalisasi

Normalisasi merupakan suatu proses untuk mengubah suatu tabel kedalam beberapa tabel. Normalisasi biasa dipakai oleh perancang database untuk melakukan verifikasi terhadap tabel-tabel yang telah dibuat sehingga tidak menimbulkan masalah saat data dihapus. Suatu tabel dikatakan berada dalam keadaan normal jika memenuhi kondisi-kondisi tertentu. Normalisasi yang diusulkan pada sistem perancangan aplikasi pengolahan data penjualan pada Gelael Signature MT Haryono sebagai berikut:

3.6.1 Bentuk Tidak Normal (*Unnormalized*)

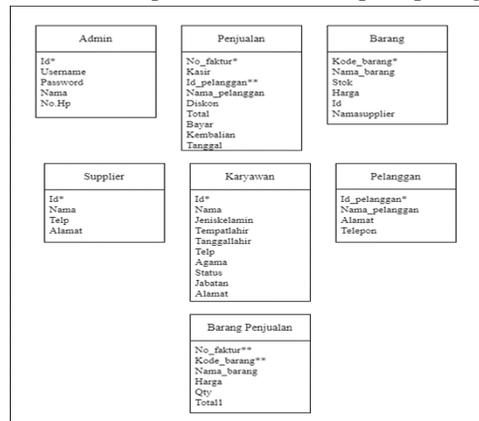
Berikut adalah bentuk tidak normal (unnormalized) seperti pada gambar 4 berikut.

Id	kode_barang	status	harga
username	nama_barang	jabatan	qty
Password	stok	alamat	total1
Nama	tanggalmasuk	id	
Nohp	harga	nama	
No_faktur	id	telp	
Kasir	nama_supplier	id_pelanggan	
id_pelanggan	id	nama_pelanggan	
nama_pelanggan	nama	alamat	
diskon	jeniskelamin	nomor	
total	tempatlahir	no_faktur	
bayar	tanggallahir	kode_barang	
kembalian	telp	nama_barang	
tanggal	agama	harga	

Gambar 3. Bentuk Tidak Normal (*Unnormalized*)

3.6.2 Bentuk Normalisasi Tahap Pertama (1NF)

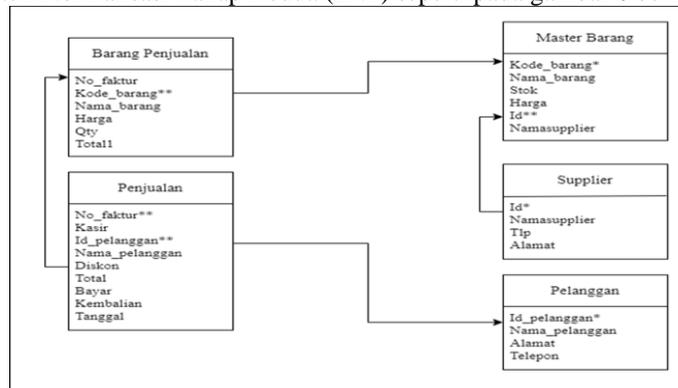
Berikut adalah bentuk Normalisasi Tahap Pertama (1NF) seperti pada gambar 5 berikut.



Gambar 4. Bentuk Normalisasi Tahap Pertama (1NF)

3.6.3 Bentuk Normalisasi Tahap Kedua (2NF)

Berikut adalah bentuk Normalisasi Tahap Kedua (2NF) seperti pada gambar 6 berikut.



Gambar 6. Bentuk Normalisasi Tahap Kedua (2NF)

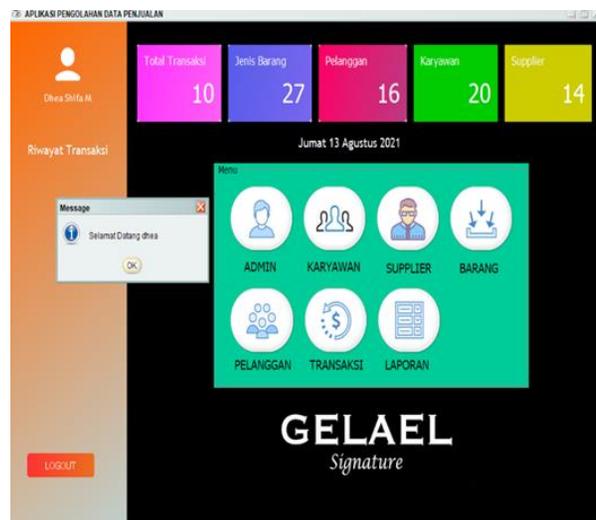
3.7 Tampilan Layar

Berikut adalah tampilan layar seperti pada gambar 7 berikut.



Gambar 5. Tampilan Login

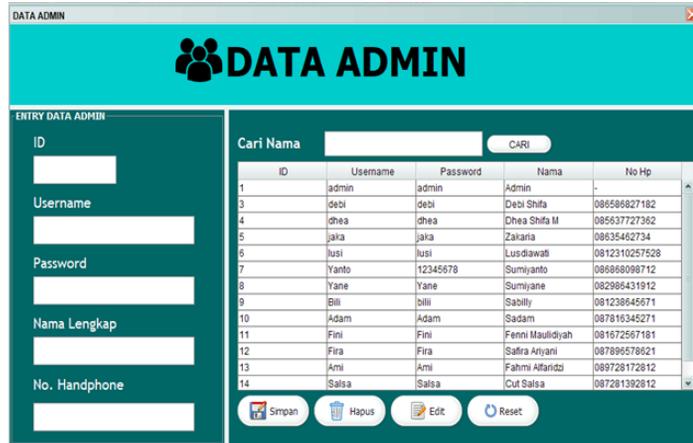
Gambar 7 yakni, Tampilan login terdapat pada awal program. Menu login digunakan sebagai kata kunci sebelum memasuki program utama, agar tidak sembarang orang dapat mengakses program ini. Sehingga dalam *form* menu kerahasiannya dapat terjaga dengan baik. Dan jika tidak memiliki akun dapat membuat akun baru terlebih dahulu.



Gambar 6. Tampilan Menu Utama

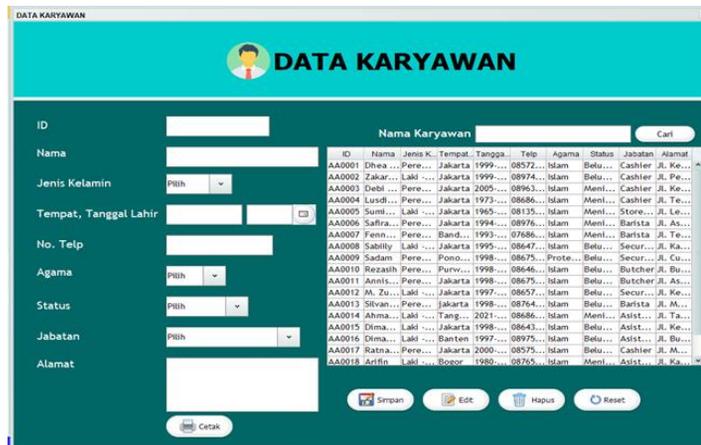
Pada gambar 8 terlihat Tampilan menu utama merupakan tampilan setelah login dan ditampilkannya sebuah message “Selamat Datang dhea” yaitu menunjukkan nama user yang login membuka aplikasi tersebut. Pada layar menu utama yang terdapat beberapa format terdiri dari admin, karyawan, *supplier*, barang, pelanggan, transaksi, dan laporan. Ketika salah satu *button* ditekan, maka akan menuju ke form selanjutnya yang dipilih oleh user. Menu-menu tersebut memiliki beberapa panel diatas tampilan menu yang terdiri dari total transaksi, jenis barang, pelanggan, karyawan, dan supplier. Serta tampilan disamping kiri terdapat nama user yang sudah mempunyai akun login, tampilan riwayat transaksi berisi tentang histori pembayaran yang sudah

terdata dari awal bulan hingga akhir bulan, serta tombol *button* dibawah yaitu *logout* untuk menuju selesainya aplikasi yang sudah kita gunakan.



Gambar 7. Tampilan Data Admin

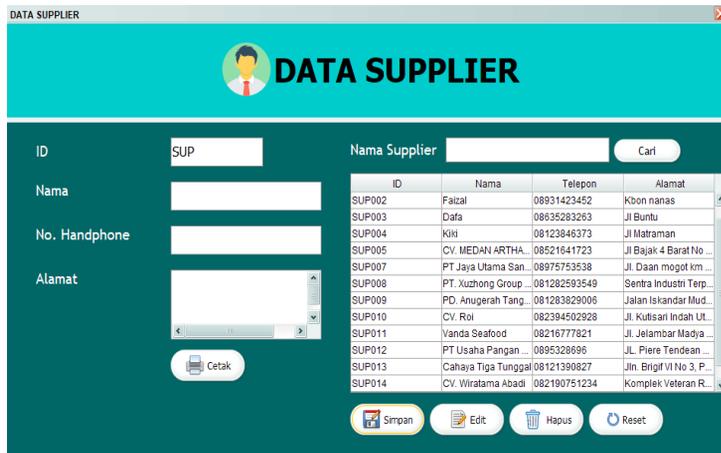
Pada gambar 9, tampilan menu data admin adalah tampilan input yang berisikan data - data admin yang ada di Gelael Signature MT Haryono. menu ini memiliki beberapa fungsi tombol yang terdiri dari tombol *save* untuk menyimpan data yang telah di-*input user*, tombol *delete* untuk menghapus data, tombol *edit* digunakan untuk mengubah data yang telah di-*input user*. tombol *reset* berfungsi untuk mengulang kembali meng-*input* data. Pada tombol cari dalam *table* digunakan agar mempermudah dalam pencarian data admin, hanya dengan memasukkan nama admin data yang dicari akan langsung muncul dan apabila nama admin yang dimasukkan salah maka data akan kosong.



Gambar 8. Tampilan Data Karyawan

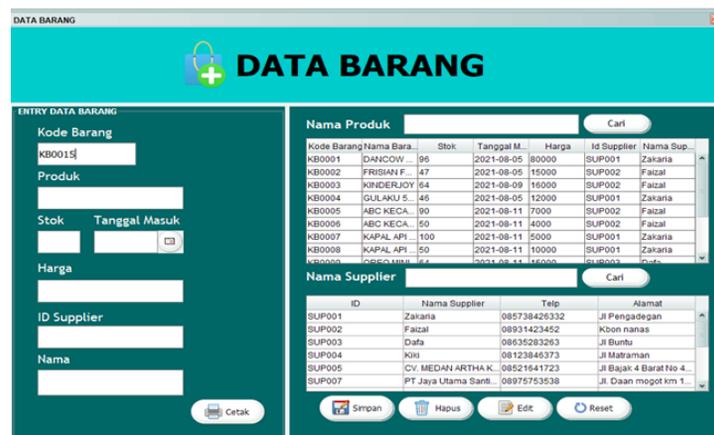
Pada gambar 10, tampilan menu data karyawan adalah tampilan *input* yang berisikan data - data karyawan yang ada di Gelael Signature MT Haryono. Menu ini memiliki beberapa fungsi tombol yang terdiri dari tombol *save* untuk menyimpan data yang telah di-*input user*, tombol *delete* untuk menghapus data, tombol *edit* digunakan untuk mengubah data yang telah di-*input user*, tombol *reset* berfungsi untuk mengulang kembali meng-*input* data, tombol cetak untuk mencetak laporan data karyawan. Pada tombol cari dalam *table* digunakan agar mempermudah

dalam pencarian data karyawan, hanya dengan memasukkan nama karyawan data yang dicari akan langsung muncul dan apabila nama karyawan yang dimasukkan salah maka data akan kosong



Gambar 9. Tampilan Data Supplier

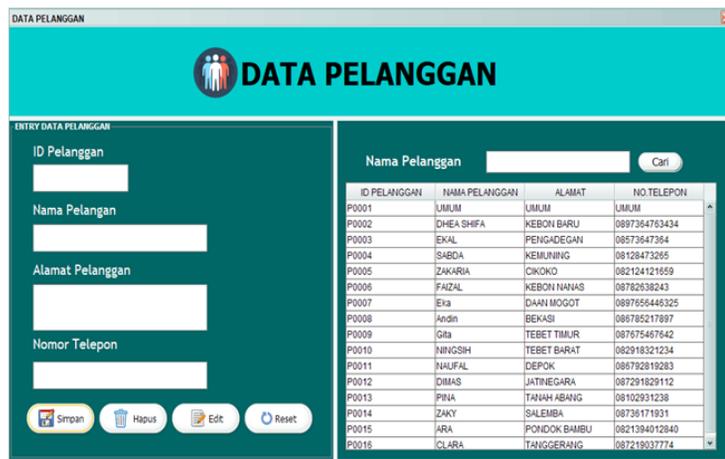
Pada gambar 11, tampilan menu data supplier adalah tampilan *input* untuk menyimpan semua data-data berisi tentang informasi mengenai supplier secara lengkap yang ada di Gelael Signature MT Haryono. Menu ini memiliki beberapa fungsi tombol yang terdiri dari tombol *save* untuk menyimpan data yang telah di-*input* user, tombol *delete* untuk menghapus data, tombol *edit* digunakan untuk mengubah data yang telah di-*input* user, tombol *reset* berfungsi untuk mengulang kembali meng-*input* data, tombol cetak untuk mencetak laporan data *supplier*. Pada tombol cari dalam *table* digunakan agar mempermudah dalam pencarian data *supplier*, hanya dengan memasukkan nama supplier data yang dicari akan langsung muncul dan apabila nama supplier yang dimasukkan salah maka data akan kosong.



Gambar 10. Tampilan Data Barang

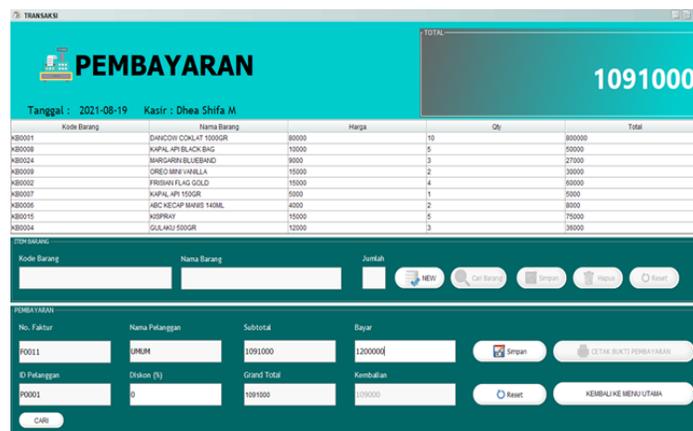
Pada gamabr 12, tampilan menu data barang adalah tampilan *input* untuk menyimpan semua data-data berisi tentang informasi mengenai barang lengkap yang ada di Gelael Signature MT Haryono dan dapat memastikan stok apabila sewaktu-waktu barang kosong. Menu ini memiliki beberapa fungsi tombol yang terdiri dari tombol *save* untuk menyimpan data yang telah di-*input* user, tombol *delete* untuk menghapus data, tombol *edit* digunakan untuk mengubah data yang telah di-*input* user, tombol *reset* berfungsi untuk mengulang kembali meng-*input* data, tombol

cetak untuk mencetak laporan data barang. Terdapat dua *table* didalam tampilan *form* data barang yaitu ada tombol cari dalam *table* yang atas digunakan agar mempermudah dalam pencarian nama produk, hanya dengan memasukan nama produk data yang dicari akan langsung muncul dan apabila nama produk yang dimasukkan salah maka data akan kosong. Sedangkan tombol cari dalam *table* yang bawah digunakan agar mempermudah dalam pencarian nama *supplier*, hanya dengan memasukan nama *supplier* data yang dicari akan langsung muncul dan apabila nama *supplier* yang dimasukkan salah maka data akan kosong sehingga dapat memilih *supplier* mana yang sudah memasok barang tersebut.



Gambar 11. Tampilan Data Pelanggan

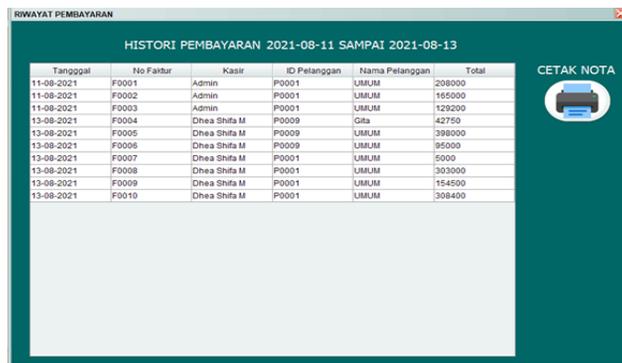
Pada gambar 13, tampilan menu data pelanggan adalah tampilan input yang berisikan data-data pelanggan yang ada di Gelael Signature MT Haryono Menu ini memiliki beberapa fungsi tombol yang terdiri dari tombol *save* untuk menyimpan data yang telah di-*input user*, tombol *delete* untuk menghapus data, tombol *edit* digunakan untuk mengubah data yang telah di-*input user*. tombol *reset* berfungsi untuk mengulang kembali meng-*input* data. Pada tombol cari dalam *table* digunakan agar mempermudah dalam pencarian nama pelanggan, hanya dengan memasukan nama pelanggan data yang dicari akan langsung muncul dan apabila nama admin yang dimasukkan salah maka data akan kosong.



Gambar 12. Tampilan Data Pembayaran

Pada gambar 14, tampilan menu pembayaran adalah tampilan untuk melakukan *input* data barang yang akan melakukan pembayaran di Gelael Signature MT Haryono. Pada format tampilan

item barang terdapat tombol *new* yang berfungsi untuk memulai proses pembayaran, tombol cari barang untuk memilih barang yang ingin dipesan, tombol simpan yang berfungsi untuk menampilkan hasil barang yang dipesan pada *table*, tombol hapus yang digunakan untuk menghapus data pada *database* apabila ada kesalahan dalam meng-*input* data. Sedangkan pada format tampilan pembayaran terdapat tombol cetak bukti pembayaran yang berfungsi untuk membuat laporan pembayaran atau yang biasa dikenal sebagai struk pembayaran, tombol *reset* berfungsi untuk mengulang kembali meng-*input* data dan tombol kembali ke menu utama.



Tanggal	No Faktur	Kasir	ID Pelanggan	Nama Pelanggan	Total
11-08-2021	F0001	Admin	P0001	UMJUM	208000
11-08-2021	F0002	Admin	P0001	UMJUM	165000
11-08-2021	F0003	Admin	P0001	UMJUM	129200
13-08-2021	F0004	Dhea Shifa M	P0009	Gita	42750
13-08-2021	F0005	Dhea Shifa M	P0009	UMJUM	398000
13-08-2021	F0006	Dhea Shifa M	P0009	UMJUM	95000
13-08-2021	F0007	Dhea Shifa M	P0001	UMJUM	5000
13-08-2021	F0008	Dhea Shifa M	P0001	UMJUM	303000
13-08-2021	F0009	Dhea Shifa M	P0001	UMJUM	154500
13-08-2021	F0010	Dhea Shifa M	P0001	UMJUM	308400

Gambar 13. Tampilan Riwayat Pembayaran

Tampilan menu riwayat pembayaran adalah tampilan input untuk menyimpan semua data-data berisi tentang pembayaran apa saja yang dibeli oleh *customer* di Gelael Signature MT Haryono dan sudah terdapat *history* pembayarannya dari awal bulan hingga akhir bulan pembayaran. Menu ini memiliki tombol cetak nota yang berfungsi untuk membuat laporan pembayaran atau yang biasa dikenal sebagai struk pembayaran.



Barang Terjual	Pendapatan Hari Ini	Total Pendapatan
99	Rp. 1306650	Rp. 1808850

Gambar 14. Tampilan Cetak Laporan

Tampilan menu utama laporan adalah tampilan untuk mencetak laporan-laporan data seperti laporan riwayat pembayaran, laporan pembayaran perbulan, dan laporan pembayaran perhari pada Aplikasi pengolahan data penjualan di Gelael Signature MT Haryono. Pada tampilan layar terdapat beberapa format yang terdiri dari barang terjual yang sudah dibeli oleh *customer*, pendapatan hari ini, dan total pendapatan keseluruhan pembayaran.

4. KESIMPULAN

Setelah mengetahui permasalahan yang ada pada Gelael Signature MT Haryono maka di rancanglah sebuah aplikasi pengolahan data penjualan yang sesuai dengan solusi yang diinginkan dimana dibuatnya bukti transaksi berupa kertas yang menghasilkan *printout*. Aplikasi ini dibangun dengan platform bahasa pemrograman berbasis Java dan MySQL sebagai *database*. Dengan kehadiran sistem baru yang berpusat atau berfokus pada pendataan hingga pembayaran ini memungkinkan kegiatan atau pelayanan pada Gelael Signature MT Haryono akan berjalan dengan lebih baik dan lebih memudahkan karena sudah menggunakan komputer sebagai media pemrosesan datanya. Dengan menggunakan aplikasi ini semoga dapat memudahkan petugas dalam mengolah data dan laporan karena menggunakan sistem yang sudah terkomputerisasi.

UCAPAN TERIMA KASIH

Terima kasih kepada Tuhan yang maha esa karena telah memberikan kelancaran dan segala kemudahan terhadap penelitian ini, pihak Gelael Signature MT Haryono yang telah memberikan izin atau kesempatan untuk melakukan penelitian, pihak Universitas Indraprasta PGRI yang telah memberikan dukungan terhadap penelitian ini, serta orang tua dan para dosen pembimbing yang selalu memberikan segala bantuan dan dukungan yang mereka miliki, tak lupa juga kepada teman-teman atau para sahabat karena dukungan mereka semua yang saling menyemangati satu sama lain menjadikan peneliti sampai ke titik ini dan dapat menyelesaikan penelitian saat ini

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Adwiya, R., & Dina, F. (2015). Perancangan Aplikasi Pengolahan Data Barang Penjualan Pada Cv. 132-138.
- [2] Aziz, M. (2019). Aplikasi Pengolahan Data Transaksi Berbasis Desktop Studo Kasus Di Pesona Cibeureum Clubhouse.
- [3] Ermatita. (2017). Sistem Informasi Stok Barang Pada Minimarket. *Jurnal Sistem Informasi*, 261-268.
- [4] Muryani, S. (2020). Sistem Informasi Pengolahan Data Pembelian dan Penjualan Menggunakan Accurate 5SE. *Jurnal Infortech*, 139-144.
- [5] Oliver, M. (2019). Sistem Informasi Aplikasi Pengolahan Transaksi Keuangan Harian dan Pendataan Barang Hasil Laut.
- [6] Pratomo, R. (2020). Perancangan Sistem Aplikasi Inventory Dan Penjualan. 95-102.